

PHILIPS

Vidéoprojecteur PICOPIX MICRO

MANUEL D'UTILISATION



Besoin d'aide ?

Rendez-vous sur votre communauté <https://sav.darty.com>



PHILIPS

PicoPix Micro

Mini projector

PPX320

Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur
www.philips.com/support

Table des matières

Introduction	3	11 Annexe	19
Cher client	3	Caractéristiques techniques.....	19
À propos du manuel utilisateur.....	3		
Contenu de la boîte.....	3		
Points forts du produit.....	3		
1 Informations générales sur la sécurité	4		
Installation de l'appareil	4		
Réparations	5		
Alimentation électrique	5		
2 Aperçu	6		
Vue arrière.....	6		
Vue latérale.....	6		
Télécommande	6		
Accès au menu de l'accueil	7		
3 Première mise en service	7		
Installation	7		
Connexion de l'alimentation électrique.....	7		
Préparation de la télécommande	8		
Mise sous tension et installation	8		
4 Branchement à des appareils de lecture	9		
Branchement à des appareils à sortie HDMI	9		
Branchement à des haut-parleurs externes ou à des écouteurs.....	10		
5 Projection sans fil avec des appareils Android	10		
6 Projection sans fil avec des appareils iOS	11		
7 Connexion à un réseau Wi-Fi	12		
8 Lecture multimédia	13		
Lecture de film.....	13		
Lecture de musique.....	14		
Affichage de photo.....	14		
9 Modification des paramètres	15		
10 Service	15		
Prendre soin de la batterie intégrée.....	15		
Nettoyage.....	16		
Mise à jour du micrologiciel.....	16		
Dépannage	17		

Introduction

Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (**voir Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

Symboles utilisés

Avis



Dépannage

Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

! DANGER !



Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

! ATTENTION !

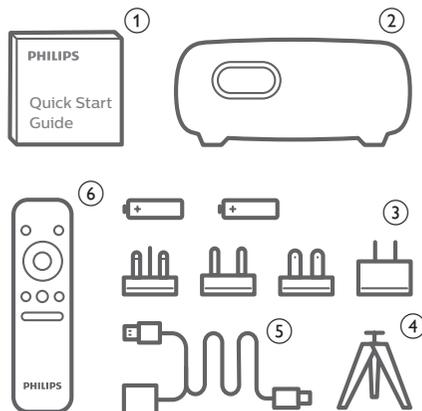


Dompage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation inadéquate.

Contenu de la boîte

- ① Guide de démarrage rapide
- ② Projecteur PicoPix Micro (PPX320)
- ③ 3 adaptateurs de fiche d'alimentation (EU, UK, US) et 1 adaptateur d'alimentation
- ④ Trépied
- ⑤ Câble USB
- ⑥ Télécommande alimentée par 2 piles AAA



Points forts du produit

Branchement à des appareils à sortie HDMI

Un câble HDMI permet de connecter le projecteur à un appareil de lecture (**voir Branchement à des appareils à sortie HDMI, page 9**).

Recopie de l'écran sans fil (Android et iOS)

La fonction « Recopie de l'écran sans fil » permet de partager l'écran de votre smartphone sans utiliser de câble. Pour permettre la recopie de l'écran, votre smartphone doit prendre en charge cette fonction. Ce projecteur est compatible avec les téléphones Android compatibles Miracast ainsi que les iPhone sous iOS 7/8/9/10 et 11.

1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun réglage ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Posez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher ni se blesser ou que l'appareil ne soit pas endommagé.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (**voir Caractéristiques techniques, page 19**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez l'appareil et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers y ont pénétré. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne posez jamais d'objets lourds ou à extrémité tranchante sur l'appareil ou le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier

l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (par ex. des bougies).

L'appareil est équipé d'une batterie embarquée. Ne le désassemblez pas et ne le modifiez pas. La batterie embarquée doit être remplacée exclusivement par un personnel qualifié.

N'essayez pas de remplacer vous-même la batterie embarquée. Une manipulation incorrecte ou l'utilisation d'une batterie d'un type inapproprié peut causer des dommages matériels ou des blessures corporelles.

DANGER !



Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inapproprié !

Si un type de batterie inapproprié est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (par ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez 1 à 2 heures avant de sortir l'appareil du sac.

Évitez d'utiliser l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et d'autres corps étrangers peuvent endommager l'appareil.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. Faites examiner votre appareil exclusivement par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (**voir Caractéristiques techniques, page 19**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifié sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

La capacité de la batterie diminue avec le temps. Si l'appareil ne fonctionne qu'avec l'alimentation secteur, la batterie embarquée est défectueuse. Contactez un centre de réparation agréé pour remplacer la batterie embarquée.

ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (**voir Nettoyage, page 16**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !

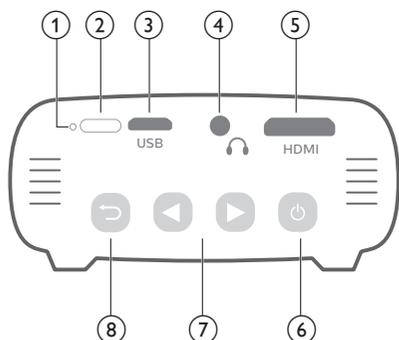


Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

2 Aperçu

Vue arrière



① Bouton de réinitialisation

Pour réinitialiser le projecteur aux paramètres d'usine par défaut (utilisez une petite épingle pour appuyer sur le bouton de réinitialisation).

② Capteur infrarouge

③ Port micro USB

Branchez ici l'alimentation électrique.

④

Sortie audio 3,5 mm : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

⑤ Port mini HDMI

Connectez la sortie HDMI à un dispositif de lecture.

⑥

- Appuyez et maintenez le bouton enfoncé pendant 3 secondes pour allumer ou éteindre le projecteur.
- Pour confirmer une sélection ou une entrée.
- Pour mettre en pause et reprendre la lecture multimédia.
- Si vous allumez le projecteur, la LED deviendra bleue. Si vous éteignez le projecteur, la LED s'éteindra.
- Au cours de la charge du projecteur, la LED est rouge que le projecteur soit allumé ou éteint.

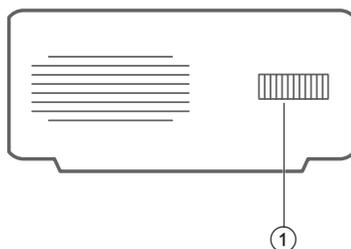
⑦

- Pour parcourir les options du menu.
- Appuyez et maintenez le bouton enfoncé pour augmenter ou diminuer le volume.

⑧

Pour revenir à l'écran de menu précédent.

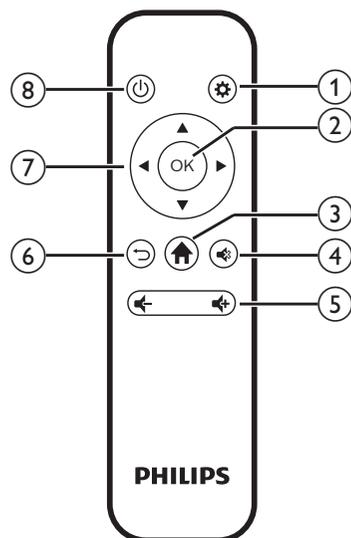
Vue latérale



① Molette de mise au point

Pour améliorer la netteté de l'image.

Télécommande



①

Pour accéder au menu des réglages.

②

Pour confirmer une sélection ou une entrée.

③

Pour revenir au menu de l'accueil.

④

Pour couper ou rétablir le son.

⑤

Pour augmenter ou diminuer le volume.

⑥

Pour revenir à l'écran de menu précédent.

⑦ Boutons de navigation

- Pour parcourir les options du menu.
- Appuyez sur ◀▶ pour modifier une sélection.

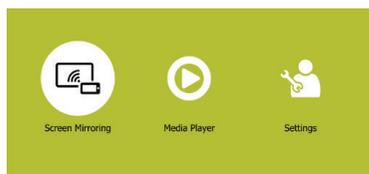
⑧ ⏻

- Appuyez et maintenez le bouton enfoncé pendant 1 seconde pour allumer ou éteindre le projecteur.
- Si vous allumez le projecteur, la LED deviendra bleue. Si vous éteignez le projecteur, la LED s'éteindra.
- Au cours de la charge du projecteur, la LED est rouge que le projecteur soit allumé ou éteint.

Accès au menu de l'accueil

Le menu de l'accueil fournit un accès rapide à la configuration du système et à d'autres fonctions utiles du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur. Le menu de l'accueil s'affiche.
 - Ou, le projecteur étant en fonctionnement, appuyez sur **↑** pour afficher le menu de l'accueil.
- 2 Appuyez sur les **boutons de navigation** et sur **OK** pour sélectionner les éléments ci-après.



- *Screen Mirroring* (Recopie de l'écran) : pour accéder à la fonction de recopie de l'écran pour un dispositif iPhone ou Android.
- *Media Player* (Lecteur multimédia) : pour accéder au lecteur multimédia (photo, musique et vidéo).
- *Settings & Preferences* (Paramètres et préférences) : pour accéder aux menus de modification des paramètres du projecteur.

3 Première mise en service

Installation

Placez le projecteur sur une surface plane devant la paroi de projection.

Connexion de l'alimentation électrique

Le projecteur peut être alimenté soit par l'alimentation externe, soit par la batterie intégrée.

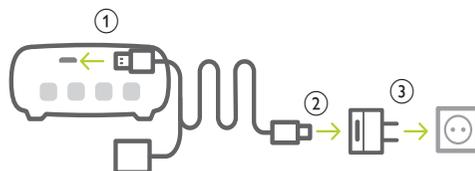
ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton **⏻** pour allumer et éteindre le projecteur.

Utilisation d'une alimentation externe

- À l'aide du câble USB fourni, branchez le port **USB** du projecteur à l'adaptateur d'alimentation fournie. Ensuite, branchez l'adaptateur d'alimentation à une prise murale.
Si nécessaire, sélectionnez le bon adaptateur de fiche d'alimentation (EU, UK ou US) pour le branchement à la prise murale.



- Sinon, à l'aide du câble USB fourni, branchez simplement le port **USB** du projecteur à un port USB de votre ordinateur ou d'une batterie portable.

Utilisation de la batterie intégrée

Le projecteur peut être également alimenté par la batterie intégrée pour plus de mobilité.

Chargement du projecteur

Avant la première utilisation, chargez le projecteur pendant 1,5 heure.

Mettez en charge le projecteur dès que l'icône de batterie faible apparaît au centre de l'écran de projection.

- Pour charger le projecteur, branchez le projecteur à une alimentation externe, comme décrit dans le paragraphe « Utilisation d'une batterie externe ».
- Lors de la charge, la LED du projecteur s'allume en rouge. Une fois le projecteur chargé, la LED s'éteint.

Avis

 La capacité de la batterie diminue avec le temps. Si le projecteur ne fonctionne qu'avec l'alimentation externe, la batterie intégrée est défectueuse. Contactez un centre de réparation agréé pour remplacer la batterie embarquée.

Préparation de la télécommande

ATTENTION !



Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporels. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct.

Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles.

Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usées.

Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.

- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant les marques de polarité (+/-).
- 3 Fermez le compartiment des piles.

Avis



Quand vous utilisez la télécommande, orientez-la vers le capteur infrarouge situé à l'arrière du projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et le capteur infrarouge.

Mise sous tension et installation

- 1 Appuyez et maintenez le bouton  enfoncé pendant 3 secondes (ou le bouton  de la télécommande pendant 1 seconde) pour allumer ou éteindre le projecteur.
 - Une fois le projecteur allumé, si le projecteur n'est pas en charge, la LED du projecteur deviendra bleue.
 - Au cours de la charge, la LED du projecteur est rouge que le projecteur soit allumé ou éteint.

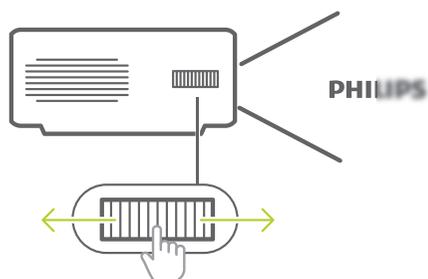
Modification de la taille de l'écran

La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille de projection et la surface de projection.

- La taille de l'image de projection s'étend jusqu'à 80 pouces.
- La distance de projection est comprise entre 80 et 200 cm.

Réglage de la netteté de l'image

Pour régler la mise au point de l'image, tournez la molette de mise au point située sur le côté du projecteur.



Réglage de la forme de l'image

Vous pouvez corriger les images trapèze à une forme rectangulaire.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande (ou sélectionnez dans le menu de l'accueil *Settings & Preferences* (Paramètres et préférences)), puis accédez à *Keystone Correction* (Correction du trapèze).
- 2 Utilisez les **boutons de navigation** et appuyez sur **OK** pour apporter les modifications suivantes :
 - *Off* (Arrêt) : pour désactiver le réglage de la forme de l'image.
 - *Auto* (Automatique) : pour activer le réglage automatique de la forme de l'image.
 - *Manual* (Manuel) : pour régler manuellement la forme de l'image.

Utilisation du trépied

Le projecteur est livré avec un trépied qui permet de positionner plus facilement le projecteur.

Repérez la prise pour trépied situé en dessous du projecteur, puis montez et fixez le projecteur sur le trépied.

4 Branchement à des appareils de lecture

Avis

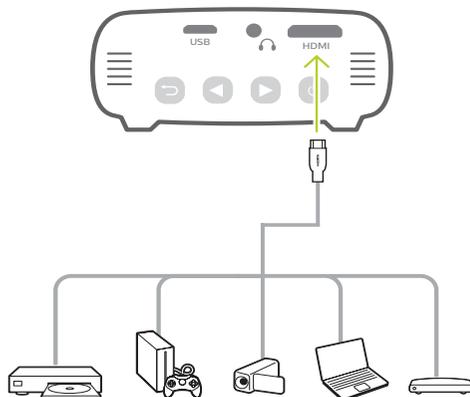


Veillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de la prise électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

Branchement à des appareils à sortie HDMI

Branchez un appareil de lecture (par ex. un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un ordinateur) au projecteur en utilisant un câble HDMI. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Branchez un câble HDMI au connecteur **HDMI** (port mini HDMI) du projecteur et à la sortie HDMI de l'appareil de lecture.



Branchement à des haut-parleurs externes ou à des écouteurs

Branchez des haut-parleurs externes ou des écouteurs au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

DANGER !

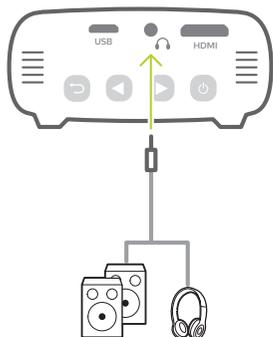


Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

- 1 Branchez un câble audio de 3,5 mm au connecteur  du projecteur et à la sortie audio analogique (prise 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des haut-parleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs au connecteur  du projecteur.
 - Les haut-parleurs du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.



- 2 Quand vous branchez des écouteurs, utilisez le contrôle de volume de la télécommande pour régler le volume à un niveau confortable.

5 Projection sans fil avec des appareils Android

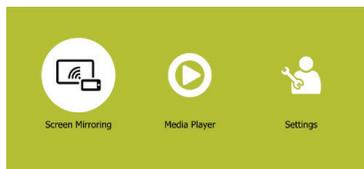
Ce dont vous avez besoin

- Un appareil Android prenant en charge la technologie Miracast (ou recopie de l'écran). Cette fonction est aussi connue sous d'autres noms comme Screencast, Partage d'écran, Wi-Fi Direct, Écran sans fil, etc. Cette fonction n'est pas disponible pour tous les appareils Android. Consultez le mode d'emploi de votre appareil pour les détails.
- Activez le Wi-Fi sur votre appareil Android.

- 1 Allumez le projecteur. Le menu de l'accueil s'affiche.

- Ou, le projecteur étant en fonctionnement, appuyez sur  pour afficher le menu de l'accueil.

- 2 Utilisez les **boutons de navigation** pour sélectionner *Screen Mirroring* (Recopie de l'écran), puis appuyez sur **OK**.



- 3 La fenêtre qui vous permettra de sélectionner le dispositif iPhone ou Android s'affichera. Sélectionnez *Android* pour accéder à l'interface de recopie de l'écran.



- 4 Le nom du projecteur s'affichera dans l'interface de recopie de l'écran. Vous serez invité à connecter votre dispositif Android au projecteur.

- 5 Sur votre appareil Android, accédez aux réglages de recopie d'écran, puis sélectionnez l'option « Wireless Display » (Écran sans fil). Ensuite, sélectionnez le nom du projecteur sous « Wireless Display » (Écran sans fil) pour connecter votre appareil Android au projecteur.
- 6 Une fois la connexion correctement établie, le contenu de l'écran de votre appareil Android est projeté sur la surface de projection.

6 Projection sans fil avec des appareils iOS

Ce dont vous avez besoin

- Activez le Wi-Fi sur votre iPhone.
- 1 Allumez le projecteur. Le menu de l'accueil s'affiche.
 - Ou, le projecteur étant en fonctionnement, appuyez sur  pour afficher le menu de l'accueil.
 - 2 Utilisez les **boutons de navigation** pour sélectionner *Screen Mirroring* (Recopie de l'écran), puis appuyez sur **OK**.



- 3 La fenêtre qui vous permettra de sélectionner le dispositif iPhone ou Android s'affichera. Sélectionnez *Apple* pour accéder à l'interface de recopie de l'écran.



- 4 Dans l'interface de recopie de l'écran, vous serez invité à connecter votre iPhone au projecteur. Le nom du projecteur sur le réseau Wi-Fi et le mot de passe à utiliser sont indiqués dans le message.
- 5 Sur votre iPhone, accédez aux réglages Wi-Fi, puis sélectionnez le réseau Wi-Fi du projecteur pour connecter votre iPhone au réseau.
- 6 Sur votre iPhone, accédez à « Control Center » (Centre de contrôle) en faisant glisser l'écran vers le haut avec votre doigt, puis sélectionnez l'option « Screen Mirroring » (Recopie de l'écran). Ensuite, sélectionnez le nom du projecteur sous « Screen Mirroring » (Recopie de l'écran) pour connecter votre iPhone au projecteur.

- 7 Une fois la connexion correctement établie, le contenu de l'écran de votre iPhone est projeté sur la surface de projection.

Avis



Pour activer l'accès à Internet sur votre iPhone lorsque l'écran de l'iPhone est projeté sans fil, connectez le projecteur à Internet (**voir Connexion à un réseau Wi-Fi, page 12**).

Marques déposées

Apple, AirPlay et le logo AirPlay sont des marques déposées ou des marques de commerce de Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Google, Android et le logo Android sont des marques déposées ou des marques de commerce de Google Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

7 Connexion à un réseau Wi-Fi

Connectez le projecteur à un routeur réseau Wi-Fi, ce qui vous permettra de :

- Connecter votre smartphone (dispositif iPhone et Android) à Internet via le point d'accès créé par le projecteur, en particulier pour l'écran de l'iPhone qui est projeté sans fil par l'intermédiaire du projecteur.
- Mettre à jour le logiciel (**voir Mise à jour du logiciel via Internet, page 16**).

Ce dont vous avez besoin

- Un routeur réseau sans fil.
 - Pour une meilleure couverture et performance sans fil, utilisez un routeur compatible 802.11n (« Wi-Fi 4 »).
- 1 Activez le point d'accès du projecteur en accédant aux paramètres du point d'accès : appuyez sur  pour accéder au menu des paramètres, puis accédez à l'interface de configuration du point d'accès.
 - Le nom et le mot de passe du point d'accès (pour un iPhone uniquement) s'afficheront sur l'écran.
 - 2 Sur votre smartphone, accédez aux réglages Wi-Fi, puis sélectionnez le point d'accès créé par le projecteur pour connecter votre smartphone au projecteur.
 - Si le projecteur est connecté à votre smartphone, l'icône en forme de chaîne apparaîtra dans le coin supérieur droit de l'écran de projection.
 - 3 Sur le projecteur, accédez à l'interface de configuration du point d'accès, comme décrit à l'étape 1, puis appuyez sur **OK** pour sélectionner *Configure* (Configuration) dans la partie inférieure de l'interface de configuration pour accéder aux paramètres du réseau Wi-Fi.
 - Une adresse IP du type « 192.168.xx.xx » (« x » représente un chiffre) et un code QR s'afficheront sur l'écran de projection.
 - 4 Sur votre smartphone, saisissez l'adresse IP dans le champ de l'URL du navigateur pour accéder à la configuration du réseau Wi-Fi.
 - Sinon, vous pouvez scanner le code QR à l'aide de l'application de l'appareil photo de votre smartphone pour accéder à la configuration du réseau Wi-Fi.

- 5 L'interface de configuration du réseau Wi-Fi s'affichera sur votre smartphone. Sélectionnez et accédez à « Wi-Fi Settings » (Configuration du Wi-Fi), puis sélectionnez « Scan » (Rechercher) pour afficher les réseaux Wi-Fi disponibles. Ensuite, sélectionnez votre réseau Wi-Fi et saisissez le mot de passe pour connecter le projecteur au réseau Wi-Fi.



- Le projecteur est désormais connecté à Internet.

Activer l'accès à Internet pour le smartphone

Lorsque le projecteur est connecté à un réseau Wi-Fi (Internet), il vous fournit une méthode d'accès à Internet alternative pour votre smartphone.

- 1 Connectez votre iPhone au projecteur, comme décrit dans ce chapitre.
- 2 Ouvrez le navigateur Internet sur votre smartphone pour accéder à Internet.

8 Lecture multimédia

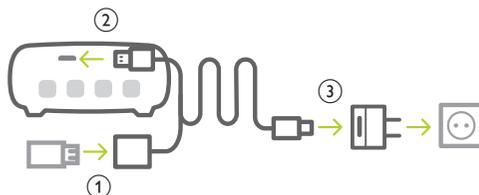
Ce chapitre vous permettra d'utiliser le projecteur pour la lecture multimédia depuis un large éventail de sources.

Avis

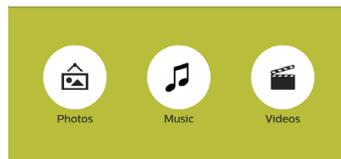
-  Le projecteur prend en charge un appareil de stockage USB formaté avec les systèmes de fichiers FAT16 ou FAT32.

Lecture de film

- 1 Branchez un appareil de stockage USB à l'aide du câble USB fourni. Ensuite, connectez le câble USB fourni au port **USB** du projecteur et à une prise murale (ou à un ordinateur/batterie portable). Reportez-vous à la figure ci-dessous.
 - Il est recommandé d'utiliser une alimentation externe lorsqu'un appareil USB est connecté.



- 2 Appuyez sur  pour afficher le menu de l'accueil sur l'écran de projection.
- 3 Appuyez sur les **boutons de navigation** puis sur **OK** pour sélectionner *Media Player* (Lecteur multimédia). L'écran du lecteur multimédia s'affichera.



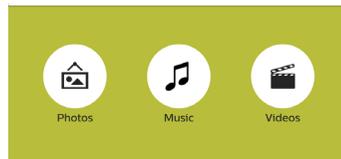
- *Music* (Musique) : accédez et jouez seulement des fichiers audio.
- *Videos* (Vidéos) : accédez et jouez seulement des fichiers vidéo.
- *Photos* (Photos) : accédez et affichez seulement des fichiers photo.

- 4 Sélectionnez *Videos* (Vidéos) pour activer le lecteur multimédia vidéo et accéder aux fichiers vidéo.
 - Si vous sélectionnez le lecteur multimédia vidéo, seuls les fichiers vidéo reproductibles s'afficheront.
- 5 Sélectionnez un fichier vidéo, puis appuyez sur **OK** pour lire la vidéo.
 - Vous pouvez également appuyer brièvement sur le bouton  du projecteur pour confirmer la sélection.
 - Lors de la lecture, appuyez et maintenez les boutons  du projecteur pour régler le volume.
 - Pour mettre en pause ou reprendre la lecture, appuyez sur **OK** (ou sur le bouton  du projecteur).

- Au cours de la lecture musicale, appuyez sur  pour reculer ou avancer d'une chanson.

Affichage de photo

- 1 Répétez les étapes 1 à 3 dans le chapitre « Lecture de film ». L'écran du lecteur multimédia s'affichera.



- *Music* (Musique) : accédez et jouez seulement des fichiers audio.
- *Videos* (Vidéos) : accédez et jouez seulement des fichiers vidéo.
- *Photos* (Photos) : accédez et affichez seulement des fichiers photo.

- 2 Sélectionnez *Photos* (Photos) pour activer le lecteur multimédia de photo et accéder aux fichiers photo.

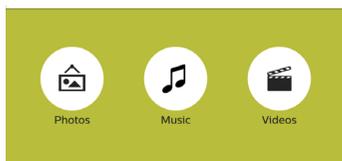
- Si vous sélectionnez le lecteur multimédia de photo, seuls les fichiers photo affichables apparaîtront.

- 3 Sélectionnez un fichier photo, puis appuyez sur **OK** pour démarrer l'affichage d'un diaporama.

- Pour modifier la durée d'affichage d'une image du diaporama, appuyez sur le bouton  de la télécommande (ou sélectionnez dans le menu de l'accueil *Settings & Preferences* (Paramètres et préférences)), puis accédez à *Slideshow Duration* (Durée de diaporama).

Lecture de musique

- 1 Répétez les étapes 1 à 3 dans le chapitre « Movie playback (Lecture de film) ». L'écran du lecteur multimédia s'affichera.



- *Music* (Musique) : accédez et jouez seulement des fichiers audio.
- *Videos* (Vidéos) : accédez et jouez seulement des fichiers vidéo.
- *Photos* (Photos) : accédez et affichez seulement des fichiers photo.

- 2 Sélectionnez *Music* (Musique) pour activer le lecteur multimédia de musique et accéder aux fichiers de musique.

- Si vous sélectionnez le lecteur multimédia de musique, seuls les fichiers de musique reproductibles s'afficheront.

- 3 Sélectionnez un fichier de musique, puis appuyez sur **OK** pour lire la musique.

- Vous pouvez également appuyer brièvement sur le bouton  du projecteur pour confirmer la sélection.
- Lors de la lecture, appuyez et maintenez les boutons  du projecteur pour régler le volume.
- Pour mettre en pause ou reprendre la lecture, appuyez sur **OK** (ou sur le bouton  du projecteur).

9 Modification des paramètres

Ce chapitre vous permettra de modifier les paramètres du projecteur.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sélectionnez *Settings & Preferences* (Paramètres et préférences) dans le menu de l'accueil pour accéder au menu des paramètres.
- 2 Utilisez les **boutons de navigation** et appuyez sur **OK** pour changer les paramètres ci-après. Vous pouvez également utiliser le bouton  du projecteur pour confirmer la sélection.
 - *Language* (Langue) : pour sélectionner la langue d'affichage du menu à l'écran.
 - *Slideshow Duration* (Durée de diaporama) : pour sélectionner la durée d'affichage d'une image du diaporama.
 - *ECO Mode* (Mode ÉCO) : pour activer ou désactiver le mode d'économie d'énergie. Si le mode *Auto* (Automatique) est sélectionné, le mode d'économie d'énergie est activé dès que la charge de la batterie est faible.
 - *Projection Direction* (Direction de projection) : pour sélectionner une direction de projection correspondant à un positionnement particulier du projecteur.
 - Accédez à la configuration du Wi-Fi pour connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi (Internet).
 - *Keystone Correction* (Correction du trapèze) : pour corriger les images trapèze à une forme rectangulaire. Si le mode *Manual* (Manuel) est sélectionné, appuyez sur le bouton  pour régler manuellement la forme de l'image.
 - *Firmware Upgrade* (Mise à niveau du micrologiciel) : pour mettre à niveau le logiciel du système via USB ou en ligne.
 - *Firmware Version* (Version du micrologiciel) : pour afficher la version actuelle du logiciel du projecteur.

10 Service

Prendre soin de la batterie intégrée

La capacité de la batterie diminue avec le temps. Vous pourrez prolonger la durée de vie de la batterie si vous respectez les points suivants :

- Sans l'adaptateur d'alimentation, le projecteur est alimenté par la batterie intégrée. Si la charge de la batterie est faible, le projecteur s'éteindra. Dans ce cas, connectez le projecteur à l'adaptateur d'alimentation.
- Chargez régulièrement la batterie. Ne rangez pas le projecteur en laissant la batterie complètement déchargée.
- Si le projecteur n'est pas utilisé pendant plusieurs semaines, déchargez un peu la batterie en utilisant le projecteur avant de le ranger.
- Gardez le projecteur et la batterie à l'écart des sources de chaleur.
- Si le projecteur ne se charge pas après l'avoir connecté à l'adaptateur d'alimentation, utilisez une petite broche pour appuyer sur le bouton de réinitialisation (petit orifice) situé près du port **USB** du projecteur.

Remarque sur la décharge profonde de la batterie

Si la charge de la batterie intégrée est très faible, le démarrage du processus de chargement peut durer plus longtemps. Dans ce cas, chargez le projecteur pendant au moins 5 heures avant de l'utiliser.

DANGER !



Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inapproprié !

N'essayez pas de remplacer vous-même la batterie embarquée.

Nettoyage

DANGER !



Instructions de nettoyage !

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyeurs liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essayez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

DANGER !



N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

Mise à jour du micrologiciel

La version la plus récente du logiciel du projecteur est disponible sur www.philips.com/support afin que vous obteniez les meilleures fonctionnalités et la meilleure assistance pour le projecteur.

Avant de mettre à jour le logiciel du projecteur, contrôlez la version actuelle du logiciel :

- Appuyez sur , puis accédez à *Firmware Version* (Version du micrologiciel).

ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour.

Mise à jour du logiciel via Internet

- 1 Connectez le projecteur à Internet (**voir Connexion à un réseau Wi-Fi, page 12**).
- 2 Appuyez sur , puis accédez à *Firmware Upgrade - Online* (Mise à niveau du micrologiciel - En ligne).
 - Si un support de mise à niveau est détecté, vous serez invité à exécuter ou à annuler la mise à jour.
- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer ou annuler la mise à jour.

Mise à jour du logiciel via USB

- 1 Vérifiez la disponibilité d'une version plus récente du logiciel sur www.philips.com/support. Recherchez votre produit (numéro de modèle : PPX320) et accédez à « Software and drivers » (Logiciel et pilotes).
- 2 Téléchargez le logiciel sur un lecteur flash USB. Décompressez le fichier du logiciel téléchargé, puis enregistrez-le dans le dossier racine du lecteur flash USB.
 - Après décompression, vérifiez que le nom du dossier est « PicoPix » et qu'il contient les deux fichiers « config.txt » et « update.img ».
- 3 Branchez un appareil de stockage USB à l'aide du câble USB fourni. Ensuite, connectez le câble USB fourni au port **USB** du projecteur et à une prise murale (ou à un ordinateur/batterie portable).
 - Il est recommandé d'utiliser une alimentation externe lorsqu'un appareil USB est connecté.
- 4 Allumez le projecteur en le branchant à une alimentation externe. Appuyez sur , puis accédez à *Firmware Upgrade - Via USB* (Mise à niveau du micrologiciel - Via USB).
- 5 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer ou annuler la mise à jour.

Dépannage

Mise sous tension

S'il se produit un problème ne pouvant être corrigé à l'aide des instructions de ce manuel utilisateur, suivez les étapes indiquées ici.

- 1 Éteignez le projecteur à l'aide du bouton .
- 2 Attendez au moins dix secondes.
- 3 Rallumez le projecteur à l'aide du bouton .
- 4 Si le problème persiste, veuillez contacter notre centre de maintenance technique ou votre revendeur.

Problèmes	Solutions
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none">• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.• Charge de la batterie faible. Branchez le projecteur à une alimentation externe.
Le projecteur ne s'éteint pas.	<ul style="list-style-type: none">• Appuyez longuement sur  pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.
L'image de l'appareil HDMI externe n'apparaît pas.	<ul style="list-style-type: none">• Débranchez le câble HDMI ou éteignez l'appareil HDMI.• Attendez trois secondes.• Rebranchez le câble HDMI ou rallumez l'appareil HDMI.
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe.• Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.• Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.
Le son de l'appareil de la sortie HDMI externe n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none">• Sur l'appareil de la sortie HDMI, réglez les paramètres audio sur « Multicanal » ou « Données brutes » et sur « Stéréo » ou PCM.
Le son de votre ordinateur connecté via un câble HDMI n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats.• Vérifiez que l'appareil externe est allumé.• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si la résolution de l'ordinateur est réglée à 1080p.
Le projecteur s'éteint automatiquement.	<ul style="list-style-type: none">• Charge de la batterie faible.• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe.• Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.

Problèmes	Solutions
Le projecteur n'arrive pas à lire le lecteur USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Lorsqu'un dispositif USB est connecté au projecteur à l'aide du câble USB fourni, utilisez une alimentation externe pour alimenter le projecteur et non pas la batterie intégrée. • Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT. • Formatez le lecteur USB au format FAT, puis réessayez.
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez les piles de la télécommande.
Que faire si la copie de l'écran ne fonctionne plus après une mise à jour du micrologiciel d'un appareil Android ou iOS ?	<ul style="list-style-type: none"> • Nous recommandons de vérifier régulièrement la présence d'un nouveau micrologiciel pour votre projecteur (voir Mise à jour du micrologiciel, page 16).
La copie de l'écran ne fonctionne pas avec l'appareil Android à disposition.	<ul style="list-style-type: none"> • Pour permettre la copie de l'écran, votre appareil doit prendre en charge Miracast. Cette fonction n'est pas prise en charge par tous les appareils Android. Cette fonction est aussi connue sous d'autres noms comme Screencast, Partage d'écran, Wi-Fi Direct, Écran sans fil, etc. • Veuillez consulter le mode d'emploi de votre appareil Android pour vérifier si cette fonction est prise en charge et comment elle peut être activée.
Lorsque je visualise des vidéos, le son ou l'image sont parfois déformés ou bien le son n'est pas synchronisé avec l'image.	<ul style="list-style-type: none"> • La bande passante Wi-Fi disponible n'est pas suffisante pour envoyer la vidéo sans défaut depuis le smartphone vers le projecteur. Ceci peut survenir si un ou plusieurs réseaux Wi-Fi fonctionnent sur la même plage de fréquence à proximité. Certains appareils IoT (par ex. les appareils compatibles avec ZigBee) fonctionnent dans cette plage de fréquence. • Votre smartphone n'est pas assez rapide pour compresser les données de l'écran et les envoyer simultanément par le biais du Wi-Fi. • Il se peut que votre smartphone conserve en parallèle des connexions à votre réseau domestique et au projecteur. Ceci réduit la bande passante disponible. La désactivation temporaire de la connexion au réseau domestique peut vous aider.
La température de la surface du projecteur est chaude.	<ul style="list-style-type: none"> • Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.
Que faire si le projecteur ne fonctionne pas lorsqu'il est connecté à un ordinateur portable ?	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le câble HDMI est branché correctement. • Assurez-vous que l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.

11 Annexe

Caractéristiques techniques

Technologie/Optique

Technologie d'affichage	Ti DMD DLP
Source lumineuse	LED OSRAM
Résolution	940 x 540 pixels
Résolution prise en charge	1 920 x 1 080 pixels
Durée de vie LED	durée de vie de plus de 20 000 heures
Rapport de contraste.....	500:1
Format d'image	16:9
Rapport de projection	1,2:1
Luminosité	jusqu'à 150 lumens (couleur) avec REC 709 et DCI P3
Taille de l'écran recommandée (diagonale).....	10 à 80 pouces
Distance de l'écran recommandée.....	80 à 240 cm
Correction du trapèze.....	automatique
Réglage de mise au point.....	manuel
Zoom numérique.....	oui
Lecteur multimédia intégré.....	oui

Son

Haut-parleur interne	2 W (max)
----------------------------	-----------

Connexion

Wi-Fi	Recopie de l'écran Miracast et iOS Airplay ;
USB	x 1
Mini HDMI	x 1
Sortie audio	Prise de sortie audio 3,5 mm pour casque d'écoute, USB 2.0 (via un adaptateur micro USB)

Source d'alimentation

Adaptateur chargeur d'alimentation.....	5 V, 2 A
Batterie intégrée	3 000 mAh
.....	autonomie de 115 minutes max.

Détails du produit

Dimensions (L x P x H).....	76 x 74 x 34 mm
.....	2,99 x 2,91 x 1,34 pouce
Poids	215 g / 0,47 livre
Température de fonctionnement	< 40 °C
Température de stockage.....	< 60 °C

Contenu de l'emballage

Projecteur PicoPix Micro, télécommande avec 2 piles AAA, câble USB, adaptateur CA, fiches secteur (EU, UK, US), trépied, pochette de voyage, guide de démarrage rapide



Le symbole CE certifie que le produit satisfait aux exigences principales du Parlement européen et aux directives du Conseil suivantes : Directive 2014/53/EU (RED), Directive 2009/125/EC (ERP), règlement communautaire 1907/2006 (REACH), Directive 2011/65/EU (RoHS), Directive 2012/19/EU (DEEE) sur les équipements de traitement de l'information, en matière de sécurité et de santé des utilisateurs et d'interférence électromagnétique.

La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.philips.com/projection.

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeneo Innovation SA. C'est pourquoi Screeneo Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.



Avertissement FCC : Vous êtes informé que tout changement ou toute modification non approuvés par la partie responsable de la conformité est susceptible d'entraîner la révocation de l'autorisation d'utilisation de l'appareil.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio.

Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil hors tension et sous tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles ;
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré.

Déclaration FCC sur l'exposition aux radiations RF :

Cet émetteur ne doit pas être placé avec un autre émetteur ou fonctionner conjointement à une autre antenne ou un émetteur. Cet appareil satisfait aux limites de la FCC sur l'exposition aux rayonnements établies pour un environnement non contrôlé.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

ID FCC : 2ASRT-PPX320

Conformité à la régulation au Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NmB-3(B) d'Industrie Canada

Déclaration RSS-Gen et RSS-247 : Cet appareil est conforme au(x) standard(s) RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Déclaration sur l'exposition aux radiations

RF : L'appareil est conforme avec l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres (7,8 pouces) entre l'appareil et votre corps.



Emballage : la présence du logo (point vert) signifie qu'une organisation nationale reconnue paie une cotisation pour améliorer le mode d'emballage et les infrastructures de recyclage. Veuillez respecter les procédures de tri de déchets en vigueur dans votre pays pour l'élimination de cet emballage.

Batteries : si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux dépôts locaux (déchetterie, service déchets spécial, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages utilisés en papier et carton peuvent être éliminés comme du papier usagé. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produit utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeneo Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeneo Innovation SA ni les sociétés affiliées ne sont responsables vis-à-vis de l'acheteur de ce produit ou de tiers en rapport

aux demandes de dommages et intérêts, pertes, frais ou dépenses qui incombent à l'acheteur ou à des tiers à la suite d'un accident, d'un usage erroné ou abusif de ce produit ou à des modifications et réparations du produit non autorisées ou au non-respect des instructions de service et de maintenance de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeneo Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité si ces informations sont appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications. Copyright © 2019 Screeneo Innovation SA.



PHILIPS and the PHILIPS' Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. used under license.

This product was brought to the market by Scree neo Innovation SA., further referred to in this document as Scree neo Innovation SA., and is the manufacturer of the product.

2019 © Scree neo Innovation SA.

All rights reserved.

Headquarters:

Scree neo Innovation SA.

Route de Lully 5C

1131 - Tolochenaz – Switzerland

www.philips.com/welcome

PicoPix Micro

FR