

# LG

# Ecran Gamer 38GL950G

## MANUEL D'UTILISATION



Besoin d'aide ?  
Rendez-vous sur votre communauté <https://sav.darty.com>





MANUEL D'UTILISATION

# LG UltraGear™

## Gaming Monitor

(MONITEUR LED\*)

\* Les moniteurs LED de LG combinent un écran LCD et un rétroéclairage LED.

Veuillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre appareil et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

38GL950G

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

# SOMMAIRE

## LICENCE.....3

## INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES .....4

## ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION 4

- Pilotes et logiciels pris en charge.....5
  - Pilote du moniteur
  - OnScreen Control
  - LG UltraGear™ Control Center
- Description du produit et des boutons.....5
  - Comment utiliser le bouton du joystick
  - Comment utiliser le bouton d'éclairage
- Déplacer et soulever le moniteur.....7
  - Installation sur un bureau
  - Réglage de la hauteur du support
  - Réglage de l'inclinaison
  - Rangement des câbles

- Utilisation du verrou Kensington
- Installation du support mural
- Installation au mur

## UTILISATION DU MONITEUR... 15

- Connexion à un PC..... 15
  - Connexion HDMI
  - Connexion DisplayPort
- Connexion aux périphériques AV ..... 16
  - Connexion HDMI
- Connecter un périphérique..... 17
  - Connexion d'appareils USB
  - Raccordement d'un casque
- Port de service uniquement..... 17

## PARAMÈTRES UTILISATEUR... 18

- Activation du menu principal..... 18
  - Fonctions du menu principal
  - Paramètres du menu
  - Mode Jeux (pour le mode SDR uniquement)
  - Ajuster Jeu

- Ajuster Image
- Source d'entrée
- Général

## RÉSOLUTION DES PROBLÈMES. 27

## SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT 29

- Mode de réglage d'usine..... 31
- Durée HDMI (vidéo)..... 32
- Témoin de fonctionnement ..... 32
- Moniteur HDR ..... 33
- Moniteur G-SYNC..... 33

# LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site [www.lg.com](http://www.lg.com) pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



© 2019 NVIDIA, the NVIDIA logo, and NVIDIA G-SYNC are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S and other countries.

## INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur <http://opensource.lge.com>.

En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de garantie et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.

LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Cette offre est valable pour une période de trois ans à compter de la date de la dernière distribution de ce produit. Cette offre est valable pour toute personne possédant cette information.

## ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION



### ATTENTION

- Veillez à toujours utiliser des composants de la marque LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non certifiés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou de subir des bruits de l'image.
- Les illustrations de ce document représentent les procédures standard ; elles

peuvent donc différer de votre produit.

- Lors de l'assemblage du produit, n'appliquez pas de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis. (Cela pourrait endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne portez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du support. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence de non décollée et la bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit sans souci car il n'y a aucun de problème pendant le cycle de vie.



### REMARQUE

- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et spécifications contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

## Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer le pilote et les applications du moniteur en version dernière au site de LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

Pilotes et logiciels	Niveau de priorité de l'installation
Pilote du moniteur	Recommandé
OnScreen Control	Recommandé
LG UltraGear™ Control Center	Recommandé

### Pilote du moniteur

- Usage: Les fichiers de pilote du moniteur fournis par LG Monitor sont utilisés pour assurer la compatibilité du moniteur LG et la carte VGA.

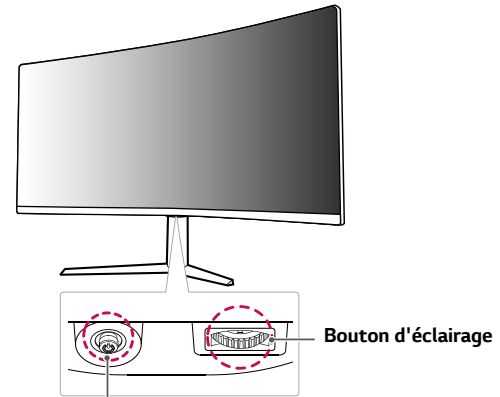
### OnScreen Control

- Usage: Les logiciels fournis permettent aux principales fonctions de votre moniteur d'être fonctionnées dans un environnement informatique, y compris l'écran divisé et le réglage des modes d'image pour chaque programme logiciel.

### LG UltraGear™ Control Center

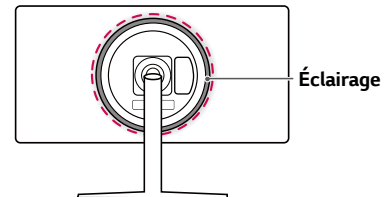
- Usage: LG UltraGear™ Control Center est une application qui vous aidera à contrôler facilement le Sphere Lighting (l'éclairage LED) du moniteur LG UltraGear™. Vous pouvez facilement utiliser divers effets d'éclairage LED qui fonctionnent avec le contenu du PC en utilisant le mode compatible avec le logiciel.

## Description du produit et des boutons



### Bouton du joystick / Témoin de fonctionnement








- Allumé : Sous tension
- Éteint : Hors tension



## Comment utiliser le bouton du joystick

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton du joystick ou en le déplaçant vers la gauche/droite/haut/bas avec le doigt.

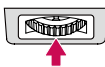
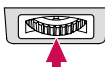

### Fonctions de base

		<b>Sous tension</b>	Appuyez une fois sur le bouton du joystick pour allumer le moniteur.
		<b>Hors tension</b>	Appuyez de façon prolongée sur le bouton du joystick (plus de 10 secondes) pour éteindre le moniteur.
		<b>Contrôle du volume</b>	Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche/droite.
		<b>Contrôlez la luminosité de l'écran</b>	Vous pouvez contrôler la luminosité de l'écran en déplaçant le bouton du joystick vers le haut/bas. (pour le mode SDR uniquement)

## Comment utiliser le bouton d'éclairage

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton d'éclairage ou en le déplaçant vers la gauche/droite avec le doigt.

### Fonctions de base

	Lorsque l'éclairage est éteint	Lorsque l'éclairage est allumé
	Appuyez sur le bouton d'éclairage une fois avec le doigt pour activer l'éclairage à l'arrière du moniteur.	Vous pouvez appuyer sur le bouton de la lumière pour ajuster la couleur.
	Appuyez une fois avec le doigt et maintenez enfoncé le bouton d'éclairage pour allumer l'éclairage à l'arrière du moniteur.	Appuyez une fois avec le doigt et maintenez enfoncé le bouton d'éclairage pour éteindre l'éclairage à l'arrière du moniteur.
	Non opérationnel	Vous pouvez régler la luminosité en déplaçant le bouton d'éclairage vers la gauche/droite.

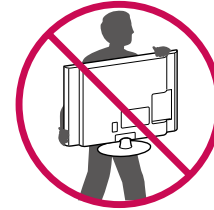
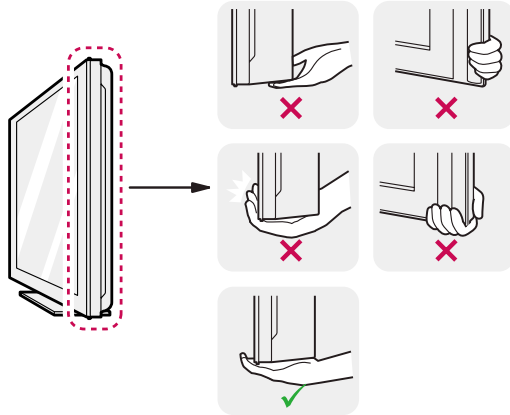
### ! REMARQUE

- Le bouton du joystick et d'éclairage se trouvent en bas du moniteur.
- La fonction d'éclairage pour l'arrière du moniteur est disponible même lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie ou quand son écran est désactivé. (Paramètres > Général > Option d'éclairage > Garder le statut d'éclairage)

## Déplacer et soulever le moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager afin d'assurer un déplacement sans danger, quelle que soit sa forme ou sa taille.

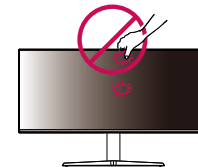
- Il est recommandé d'installer le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant d'essayer de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement le moniteur par le bas et le côté du cadre. Ne maintenez pas le panneau directement.



- Lorsque vous tenez le moniteur, orientez l'écran à l'opposé de vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

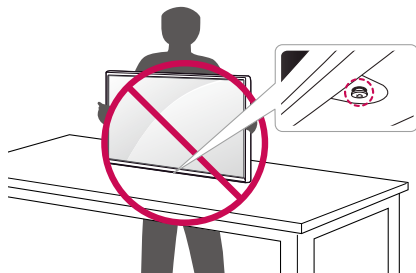
### ATTENTION

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
  - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.



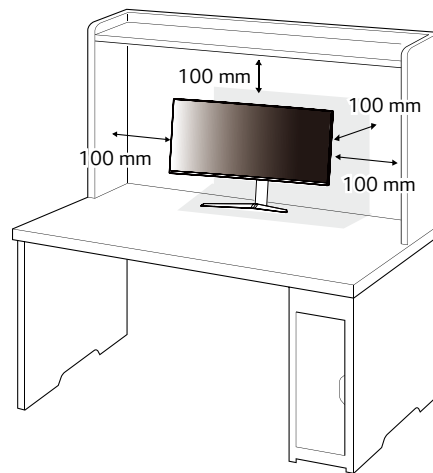


- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du support, le bouton du joystick pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton du joystick.



### Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation correcte.



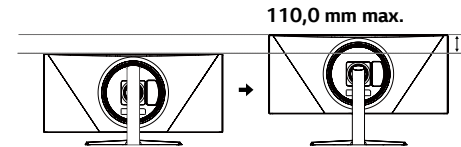
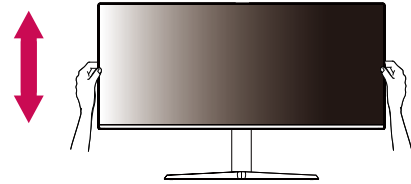


## ATTENTION

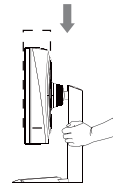
- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le connecter sur une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, contactez votre revendeur local ou le distributeur le plus proche.

## Réglage de la hauteur du support

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.
- 2 Tenez fermement le moniteur à deux mains et réglez la hauteur.



## AVERTISSEMENT

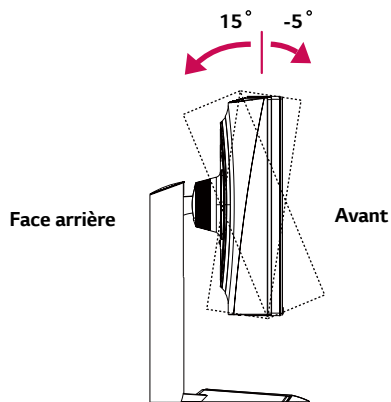


- Lors du réglage de la hauteur de l'écran, ne posez pas votre main sur le socle afin d'éviter de vous blesser aux doigts.

## Réglage de l'inclinaison

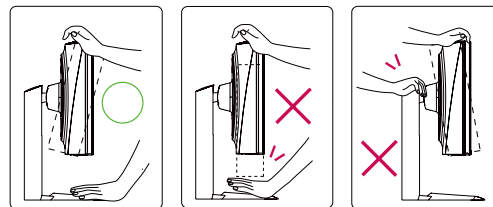
- 1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.
- 2 Modifiez l'inclinaison de l'écran.

L'inclinaison de l'écran peut être modifiée de  $-5^\circ$  à  $15^\circ$  vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal.

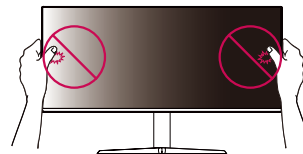


## ! AVERTISSEMENT

- Lorsque vous réglez l'inclinaison, ne tenez pas le support, comme illustré ci-dessous. Vous pourriez vous blesser les doigts.

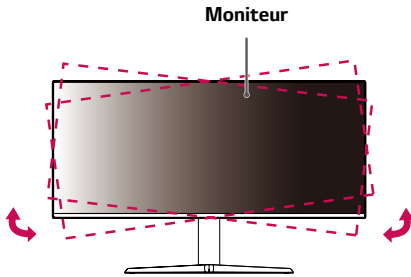


- Veillez à ne pas poser les doigts ou appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous modifiez l'inclinaison du moniteur.



## ! REMARQUE

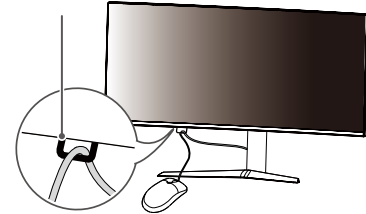
- Le côté gauche ou droit du moniteur peut être légèrement tourné vers le haut ou vers le bas (jusqu'à 3°). Permet de régler le niveau horizontal du moniteur.



## Rangement des câbles

Arrangez les câbles à l'aide du support de câbles comme indiqué sur l'illustration.

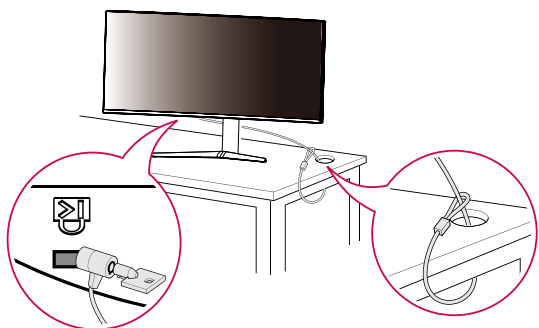
Support de souris



## Utilisation du verrou Kensington

Le connecteur du système de sécurité Kensington est situé en bas du moniteur. Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le guide de l'utilisateur du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



### ! REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est livré en option. Les accessoires en option sont disponibles à la vente dans la plupart des magasins d'électronique.

## Installation du support mural

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'un support mural ou d'autres périphériques compatibles.

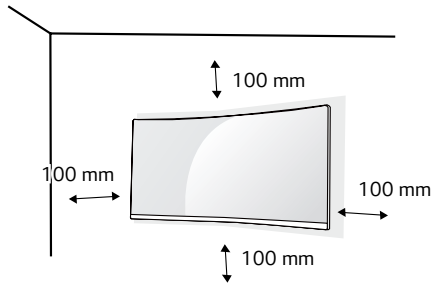
- 1 Placez le moniteur à plat, l'écran tourné vers le bas. Pour protéger le panneau du moniteur (l'écran), recouvrez la surface avec un chiffon doux ou avec la plaque de protection fournie avec le moniteur.
- 2 Retirez les quatre vis serrées à l'arrière du moniteur.
- 3 Placez le support mural sur le moniteur en faisant coïncider les trous de vis avec ceux du moniteur.
- 4 À l'aide d'un tournevis, serrez les quatre vis pour fixer le support au moniteur.

### ! REMARQUE

- Le support mural est vendu séparément.
- Pour plus d'informations sur l'installation, consultez le guide d'installation du support mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.

## Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm du mur et laissez environ 100 mm d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre revendeur. Si vous souhaitez installer un support mural pivotant, consultez le manuel qui s'y rapporte.



Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (disponible en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support mural est correctement fixé au moniteur et au mur.

- 1 L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.
- 2 Une vis non conforme à la norme VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standard.

<b>Support pour fixation murale (mm)</b>	100 x 100
<b>Vis standard</b>	M4 x L10
<b>Nombre de vis</b>	4
<b>Support mural (en option)</b>	LSW 149

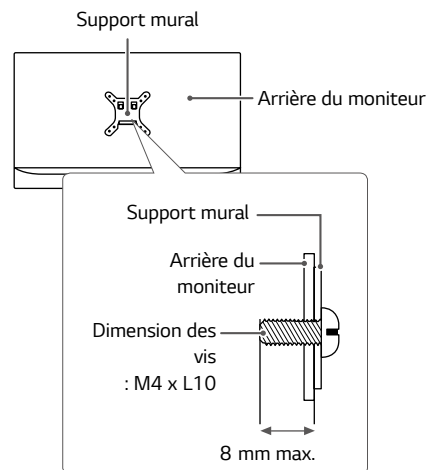
## ! REMARQUE

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- Le kit d'installation du support mural contient le guide d'installation, ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support mural est disponible en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre revendeur.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support mural. Vérifiez leur longueur avant de procéder à l'installation.
- Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du support de fixation murale.

## ! ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque d'électrocution.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné est fortement déconseillée. Le moniteur risque de tomber et de provoquer des blessures. Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.

- Utilisez un support mural et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurées depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm.



# UTILISATION DU MONITEUR

- Les instructions suivantes se basent sur le modèle 38GL950G. Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit.

Appuyez sur le bouton du joystick, allez dans **Paramètres** → **Source d'entrée**, puis sélectionnez l'option d'entrée.



## ATTENTION

- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Vous risqueriez de déformer l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille.



## REMARQUE

- Branchez le cordon d'alimentation à une multiprise (3 fiches) reliée à la terre ou à une prise murale mise à la terre.
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

## Connexion à un PC

- Ce moniteur est compatible avec la fonction \*Plug and Play.
- \* Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou installer manuellement des pilotes.

### Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.



## ATTENTION

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/TM haute vitesse
  - Câble HDMI®/TM haute vitesse avec Ethernet



## Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

### REMARQUE

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Assurez-vous d'utiliser le câble DisplayPort fourni avec le produit. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.
- Si vous utilisez une carte graphique de sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) ou un adaptateur prenant en charge DisplayPort 1.4. (Vendu séparément)

## Connexion aux périphériques AV

### Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique AV vers votre moniteur.

### REMARQUE

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/ DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/TM haute vitesse
  - Câble HDMI®/TM haute vitesse avec Ethernet

## Connecter un périphérique

### Connexion d'appareils USB

Le port USB du produit fonctionne comme un concentrateur USB.

#### ! REMARQUE

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour Windows pour un système Windows actualisé avant de vous connecter au produit et l'utiliser.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon l'appareil.

#### ⚠ ATTENTION

- Consignes relatives à l'utilisation d'un périphérique USB
  - Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être pris en charge.
  - Certains périphériques USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
  - Nous vous conseillons d'utiliser un concentrateur ou un disque dur USB doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.)

### Raccordement d'un casque

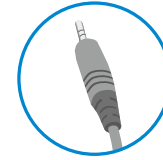
Connecter un périphérique au moniteur via le port pour casque.

#### ! REMARQUE

- Les périphériques sont vendus séparément.
- L'utilisation de prises d'oreillette Angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des prises d'oreillette Droites.



Angulaires



Droites  
(Recommandé)

- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque et des haut-parleurs peuvent être limitées.

### Port de service uniquement

Ce port est exclusivement destiné au « service ».

# PARAMÈTRES UTILISATEUR

## ! REMARQUE

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur ce manuel.

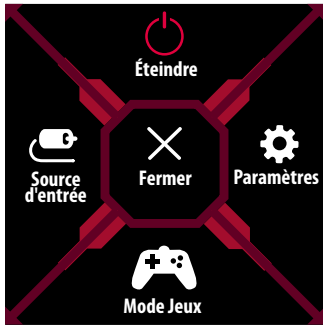
## Activation du menu principal



- 1 Appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur.
- 2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Appuyez une nouvelle fois sur le bouton du joystick pour sortir du menu principal.

Bouton	Statut du menu	Description
	<b>Menu principal désactivé</b>	Permet d'activer le menu principal.
	<b>Menu principal activé</b>	Permet de sortir du menu principal. (Maintenez le bouton enfoncé pendant plus de 10 secondes pour éteindre le moniteur. Vous pouvez éteindre le moniteur de cette façon à n'importe quel moment, même lorsque l'affichage écran est activé.)
	◀ <b>Menu principal désactivé</b>	Règle le niveau du volume du moniteur.
	◀ <b>Menu principal activé</b>	Permet d'accéder à la fonction <b>Source d'entrée</b> .
	▶ <b>Menu principal désactivé</b>	Règle le niveau du volume du moniteur.
	▶ <b>Menu principal activé</b>	Permet d'accéder à la fonction <b>Paramètres</b> .
	▲ <b>Menu principal désactivé</b>	Règle le niveau de luminosité du moniteur. (pour le mode SDR uniquement)
	▲ <b>Menu principal activé</b>	Permet d'éteindre le moniteur.
	▼ <b>Menu principal désactivé</b>	Règle le niveau de luminosité du moniteur. (pour le mode SDR uniquement)
	▼ <b>Menu principal activé</b>	Permet d'accéder à la fonction <b>Mode Jeux</b> . (pour le mode SDR uniquement)

## Fonctions du menu principal



Menu principal	Description
Source d'entrée	Permet de définir le mode d'entrée.
Éteindre	Permet d'éteindre le moniteur.
Paramètres	Permet de configurer les paramètres de l'écran.
Mode Jeux	Permet de définir le mode de jeux pour les jeux.
Fermer	Permet de fermer le menu principal.

## Paramètres du menu

- 1 Pour consulter le menu OSD, appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur, puis entrez dans le **Paramètres**.
- 2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le joystick vers ◀ ou appuyez dessus (⏏).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu OSD, déplacez le joystick vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Mode Jeux



Ajuster Jeu



Ajuster Image




Source d'entrée






Général

## Mode Jeux (pour le mode SDR uniquement)


Paramètres > Mode Jeux		Description
Mode Jeux	Joueur 1	En mode <b>Joueur 1</b> et <b>Joueur 2</b> , vous pouvez enregistrer les paramètres personnalisés pour <b>Contrôle des noirs</b> et <b>Temps de Réponse</b> . Sélectionnez le mode d'utilisation souhaité.
	Joueur 2	
	FPS	Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Ce mode est adapté aux jeux FPS très sombres.
	RTS	Ce mode est optimisé pour les jeux RTS.
	Lecture	Permet de régler l'écran de façon optimale pour consulter des documents. Vous pouvez éclaircir l'écran dans le menu OSD.
	sRGB	Espace couleur standard RGB pour le moniteur et l'imprimante.
	 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mode Jeux ne peut pas être sélectionné lorsque HDR est activé.</li> </ul>	

## Ajuster Jeu

Paramètres > Ajuster Jeu		Description		
Ajuster Jeu	Overclock	On	Permet de définir l' <b>Overclock</b> à un taux de rafraîchissement plus élevé que celui indiqué dans la spécification du panneau.	
		Off	Désactive la fonction d'amélioration d' <b>Overclock</b> .	
		 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Après le redémarrage du moniteur, modifiez le paramètre de taux de rafraîchissement maximum dans le panneau de commande NVIDIA.</li> <li>Si l'affichage de l'écran semble anormal, désactivez le paramètre d'<b>Overclock</b>.</li> <li>Cette fonction peut uniquement être activée via DisplayPort.</li> <li>Les caractéristiques/performances de la fonction <b>Overclock</b> varient en fonction de la carte graphique ou du contenu de jeu.</li> <li>Nous n'en garantissons pas les performances et ne sommes pas responsables des effets indésirables éventuellement provoqués.</li> </ul>		
	Contrôle des noirs (pour le mode SDR uniquement)	Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.		
		Haut	Permet de définir le contrôle des noirs sur Elevé.	
		Moyen	Permet de définir le contrôle des noirs sur Moyen.	
		Bas	Permet de définir le contrôle des noirs sur Faible.	
		Off	Désactive la fonction d'amélioration du contrôle des noirs.	


Paramètres > Ajuster Jeu		Description	
Ajuster Jeu	Temps de Réponse	Permet de définir un temps de réponse pour les images affichées en fonction de la vitesse de l'écran. Pour un environnement normal, nous vous recommandons d'utiliser le mode <b>Rapide</b> . Pour une image en mouvement rapide, nous vous recommandons d'utiliser le mode <b>Plus Rapide</b> . Une fois que le <b>Mode accéléré</b> soit sélectionné, un <b>Flou de mouvement</b> peut se produire en fonction du contenu.	
		<b>Plus Rapide</b>	Permet de définir un temps de réponse plus rapide.
		<b>Rapide</b>	Permet de définir un temps de réponse rapide.
		<b>Normal</b>	Permet de définir un temps de réponse normal.
		<b>Off</b>	Désactive la fonction d'amélioration du temps de réponse.
	 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque la Temps de Réponse est activé, la résolution de 3 840 x 1 600 @ 30Hz ne concilie pas.</li> </ul>		
	Cross Hair	Cross Hair place une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Les utilisateurs peuvent choisir le Cross Hair le plus adapté à leur environnement de jeu parmi quatre Cross Hair différents. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quand le moniteur est éteint ou en mode veille, la fonction <b>Cross Hair</b> est automatiquement désactivée.</li> <li>Les caractéristiques <b>Cross Hair</b> et <b>Nombre de FPS</b> ne peuvent pas utilisées en même temps.</li> </ul>	
	Nombre de FPS	<b>On</b>	L'indicateur est affiché au coin supérieur gauche de l'écran, et il reflète le taux de rafraîchissement réel qui est reçu à l'entrée.
		<b>Off</b>	Ne pas utiliser la la fonction Nombre de FPS.
	 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quand le moniteur est éteint ou en mode veille, la fonction <b>Nombre de FPS</b> est automatiquement désactivée.</li> <li>Les caractéristiques <b>Nombre de FPS</b> et <b>Cross Hair</b> ne peuvent pas utilisées en même temps.</li> </ul>		
Réinitialisation du jeu	Permet de rétablir les paramètres de jeu par défaut.		

## Ajuster Image


Paramètres > Ajuster Image		Description	
Ajuster Image	<b>Luminosité/Contraste</b>	Permet de régler la luminosité et le contraste de l'écran. (pour le mode SDR uniquement)	
	<b>Gamma</b>	Paramètres personnalisés de la valeur gamma : <b>Mode 1, Mode 2, Mode 3</b> . (pour le mode SDR uniquement) Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit.	
	<b>Températ.</b>	<b>Utilis.</b>	L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu.
		<b>Chaud</b>	Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
		<b>Moyen</b>	Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
		<b>Froid</b>	Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
	<b>R/G/B</b>	Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu.	
	<b>Rétroéclairage variable</b>	fournir des effets de gradation globaux en fonction du contenu du jeu ou de la vidéo.	
		<b>Plus Rapide (Gaming)</b>	Préférentiellement pour les expériences de jouer sur PC.
		<b>Rapide (Hybrid)</b>	Préférentiellement pour les expériences de jouer sur le console.
		<b>Normal (Desktop)</b>	Fond d'écran: Préférentiellement pour jouer le contenu de vidéo, l'Internet ou le traitement de texte.
		<b>Off</b>	Eteindre la fonctionnalité de rétro-éclairage variable.
	 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quand ces fonctions sont activées, un léger effet de halo peut apparaître sur les arrière-plans sombres. Cela est normal, et ne constitue pas un dysfonctionnement.</li> <li>Il est recommandé de l'éteindre lorsque la fonction de jouer n'est pas activée.</li> </ul>		
<b>Réinitialiser l'image</b>	Permet de restaurer l'image et la couleur aux paramètres par défaut.		




## Source d'entrée

Paramètres > Source d'entrée		Description	
Source d'entrée	Liste des entrées	Permet de sélectionner le mode d'entrée.	
	Format d'image	Permet de régler le format d'affichage.	
		Full Wide	Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
		Original	Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'affichage de l'entrée du signal vidéo.
	 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>L'affichage peut être identique pour les options <b>Full Wide</b>, <b>Original</b> à la résolution recommandée. (Résolution recommandée: 3 840 x 1 600 à 60 Hz)</li> </ul>		
Commutateur d'entrée automatique	Lorsque le commutateur d'entrée automatique est mis à <b>On</b> , l'affichage passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion.		

## Général

Paramètres > Général		Description	
Général	Langue	Permet de définir la langue d'affichage du menu.	
	Témoin de fonctionnement	Permet d'activer ou de désactiver le témoin de fonctionnement situé en bas du moniteur.	
		On	Le témoin de fonctionnement s'active automatiquement. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode activé : Rouge</li> <li>• Mode veille : Rouge clignotant</li> <li>• Mode désactivé : Éteint</li> </ul>
		Off	Le témoin de fonctionnement est éteint.
	Option d'éclairage	Garder le statut d'éclairage	lorsque le moniteur est éteint, l'éclairage à l'arrière du moniteur est toujours allumé.
		Éteindre l'éclairage	lorsque le moniteur est éteint, l'éclairage à l'arrière du moniteur s'éteint. Lorsque le moniteur est allumé, le dernier état d'éclairage sélectionné s'allume. <p> <b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quand le moniteur est éteint, ne pas pouvoir allumer l'éclairage à l'arrière du moniteur.</li> <li>• Pour allumer l'éclairage lorsque le moniteur est éteint, sélectionnez « Garder le statut d'éclairage ».</li> </ul>
	Veille Automatique	Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. (Off, 4H, 6H, et 8H)	

Paramètres > Général		Description	
Général	OSD Verrouiller	Cette fonction désactive la configuration et le réglage des menus.	
		<b>On</b>	Active la fonction <b>OSD Verrouiller</b> .
		<b>Off</b>	Désactive la fonction <b>OSD Verrouiller</b> .
		 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les menus, sauf ceux indiqués ci-dessous, sont désactivés. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Ajuster Image</b> : <b>Luminosité/Contraste</b></li> <li>- <b>Source d'entrée</b></li> <li>- <b>Général</b> : <b>OSD Verrouiller, Information</b></li> </ul> </li> </ul>	
	Économie	Cette fonction peut éteindre le moniteur lorsque aucun signal n'est détecté à partir de l'entrée HDMI ou DisplayPort après environ 13 minutes.	
		<b>On</b>	Active la fonction <b>Économie</b> .
		<b>Off</b>	Désactive la fonction <b>Économie</b> .
	<b>Information</b>	Les informations d'affichage suivantes vont être affichées; Modèle, Temps d'utilisation total, Résolution, Mode, Source d'entrée, Format, Intervalle et EOTF.	
	<b>Restaurer les paramètres initiaux</b>	Permet de rétablir les paramètres par défaut.	

# RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

Rien n'est affiché à l'écran.	
Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur.</li> </ul>
L'adaptateur du moniteur est-il branché ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Veillez à utiliser l'adaptateur fourni avec le produit</li> </ul>
Le voyant d'alimentation est-il allumé ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez la connexion du câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.</li> </ul>
L'appareil est-il sous tension ? Le voyant d'alimentation est-il rouge ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que l'entrée connectée est activée (<b>Paramètres &gt; Source d'entrée</b>).</li> </ul>
Le message <b>L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée. Si vous n'avez pas de vidéo ou si l'écran clignote, consultez le guide d'utilisation.</b> s'affiche-t-il ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage recommandée de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section « Spécifications du produit » de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.</li> </ul>
Le message <b>Pas de Signal</b> s'affiche-t-il ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre le PC et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le.</li> </ul>
Avez-vous vérifié votre version du système d'exploitation Windows ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il est recommandé d'installer au moins la version 10 du système d'exploitation Windows.</li> </ul>
L'affichage est instable et tremble. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces d'ombre.	
Avez-vous sélectionné la résolution appropriée ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1080i 60/50 Hz (interlacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1080p ou réglez la résolution recommandée.</li> <li>• Si la résolution de la carte graphique n'est pas celle recommandée (optimale), le texte risque d'être flou, les images indistinctes, la zone d'affichage incomplète ou mal centrée.</li> <li>• Les méthodes de réglage peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation et certaines résolutions peuvent être indisponibles selon les performances de la carte graphique. Si tel est le cas, contactez le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.</li> </ul>

L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente.</li> <li>• Pour prolonger la durée de vie du moniteur, utilisez un économiseur d'écran.</li> </ul>
L'écran affiche-t-il des points ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran LCD. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.</li> </ul>
<b>Certaines fonctions sont désactivées.</b>	
Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'affichage à l'écran est verrouillé. Désactivez la fonction <b>OSD Verrouiller</b> dans <b>Général</b>.</li> <li>• Vérifiez les paramètres du PC et le signal d'entrée. (HDR, Pas de Signal)</li> </ul>
<b>Le message « Moniteur non reconnu, moniteur Plug and Play (VESA DDC) trouvé » s'affiche-t-il ?</b>	
Avez-vous installé le pilote d'affichage ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Vérifiez que votre carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play.</li> </ul>
<b>Aucun son en provenance du port de casque.</b>	
Les images affichées sont-elles sans son ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce modèle n'est pas compatible avec le haut-parleur interne.</li> <li>• Assurez-vous que les connexions du port casque sont effectuées correctement.</li> <li>• Essayez d'augmenter le volume avec le joystick.</li> <li>• Définissez la sortie audio du PC sur le moniteur que vous utilisez. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)</li> </ul>
<b>L'éclairage à l'arrière du moniteur ne s'allume pas.</b>	
Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur.</li> </ul>
L'adaptateur du moniteur est-il branché ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Veillez à utiliser l'adaptateur fourni avec le produit.</li> </ul>
Avez-vous appuyé sur le bouton d'éclairage ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur le bouton d'éclairage en bas du moniteur.</li> </ul>

# SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Écran LCD	Profondeur des couleurs	HDMI	Affichage 8 bits / 10 bits/couleur pris en charge.
		DP (DisplayPort)	Affichage 8 bits / 10 bits/couleur pris en charge.
Résolution	HDMI	Résolution max.	3 840 x 1 600 à 85 Hz
		Résolution recommandée	3 840 x 1 600 à 60 Hz
	DP	Résolution max.	3 840 x 1 600 à 144 Hz 3 840 x 1 600 à 175 Hz ( <b>Overclock : On</b> )
		Résolution recommandée	3 840 x 1 600 à 60 Hz
Sources d'alimentation	Type d'alimentation	19,5 V $\overline{\text{---}}$ 8,0 A	
	Consommation électrique (utilisation normale)	Mode de fonctionnement : 85 W (Utilisation normale)* Mode veille : $\leq$ 0,5 W (Économie: On) Mode désactivé : $\leq$ 0,5 W (Économie: On)	
Adaptateur ca/cc	ACC-LATP1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Sortie : 19,5 V $\overline{\text{---}}$ 10,8 A		
Conditions environnementales	Conditions de fonctionnement	Température	de 0 °C à 40 °C
		Humidité	moins de 80 %
	Stockage	Température	de -20 °C à 60 °C
		Humidité	moins de 85 %

Dimensions	Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)	
	Avec support	896,4 x 551,2 x 286,8 (mm)
	Sans support	896,4 x 394,4 x 111,3 (mm)
Poids (sans emballage)	Avec support	10 kg
	Sans support	7,6 kg

Ces spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

\* Le mode de fonctionnement de la consommation électrique est mesuré selon la norme de test LG. (modèle blanc complet, résolution maximale)

\* Le niveau de consommation électrique peut varier en fonction de l'état de fonctionnement et des réglages du moniteur.

## Mode de réglage d'usine

(Mode prédéfini, HDMI/ DisplayPort PC)

Mode prédéfini	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,94	-/-	HDMI/DisplayPort
800 x 600	37,879	60,317	+/+	HDMI/DisplayPort
1 024 x 768	48,363	60	-/-	HDMI/DisplayPort
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	HDMI
2 560 x 1 440	183	120	+/-	HDMI
3 840 x 1 600	48,69	30	+/-	HDMI
3 840 x 1 600	98,75	59,99	+/-	HDMI/DisplayPort
3 840 x 1 600	141,56	84,97	+/-	HDMI/DisplayPort
3 840 x 1 600	167,75	99,97	+/-	DisplayPort
3 840 x 1600	203,25	119,98	+/-	DisplayPort
3 840 x 1 600	246,81	144	+/-	DisplayPort
3 840 x 1 600	268,56	159,95	+/-	DisplayPort (Overclock)
3 840 x 1 600	304,62	174,97	+/-	DisplayPort (Overclock/YUV)



## Durée HDMI (vidéo)

Mode prédéfini	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	45	60
720p	37,5	50
1 080p	67,5	60
1 080p	56,25	50
1 080p	135	120

## Témoin de fonctionnement

Mode	Couleur du voyant
Mode activé	Rouge (Pendant quelques secondes)
Mode veille	Off
Mode désactivé	Off

## Moniteur HDR

- Le moniteur est compatible avec la fonction HDR. Lors de la détection du contenu HDR, un message «HDR» apparaît dans le coin supérieur droit du moniteur. Le statut HDR est affiché comme «Activé» dans le menu OSD du moniteur.
- Le contenu HDR ne peut pas être fonctionné correctement en fonction de la configuration du système d'exploitation Windows 10. Veuillez vérifier la configuration de HDR On/Off de « Windows ».
- Lorsque la fonction HDR est démarrée, les caractères ou la qualité de l'image peuvent être médiocres en fonction de la performance de la carte graphique.

## Moniteur G-SYNC

- Le moniteur prend spécifiquement en charge la technologie G-SYNC de NVIDIA et cible le processeur graphique NVIDIA.
- Exigence pour l'utilisation de G-SYNC
  - Interface prise en charge : DisplayPort (le système doit prendre en charge DisplayPort 1.4 directement à partir du processeur graphique.)
  - Carte graphique prise en charge : Une carte graphique prenant en charge NVIDIA's G-SYNC est nécessaire. (Carte graphique GPU de NVIDIA Pascal telle que GTX 1070, GTX 1080 ou supérieure.)
  - Version prise en charge : Assurez-vous que la carte graphique est à jour avec la dernière version du pilote.
  - Système d'exploitation est compatible avec: Windows 10 64 bits
- Ce moniteur est compatible avec « **Adaptive Sync** » sur DP et HDMI-VRR sur HDMI. (pour Xbox One VRR)
- Pour plus d'informations et de conditions requises, consultez le site Web NVIDIA à l'adresse suivante : <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.



Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur un côté du produit.  
Enregistrez-les ci-dessous dans le cas où vous avez besoin du service.

Modèle \_\_\_\_\_

N° de série \_\_\_\_\_