



MARQUE : ACER

REFERENCE : P1320W

CODIC : 3578470

Projecteur Acer

Séries X1120H/X1220H/X1320WH/
P1120/P1220/P1320W
Manuel de l'utilisateur

| | |
|---|-----|
| Informations pour votre sécurité et confort | iii |
| Introduction | 1 |
| Caractéristiques du produit | 1 |
| Contenu | 2 |
| Présentation générale du projecteur | 3 |
| Devant/ haut | 3 |
| Arrière | 3 |
| Panneau de contrôle | 4 |
| Agencement de la télécommande | 5 |
| Démarrage | 8 |
| Connexion du projecteur | 8 |
| Mise en marche/arrêt du projecteur | 9 |
| Mise en marche du projecteur | 9 |
| Eteindre le projecteur | 10 |
| Réglage de l'image projetée | 10 |
| Réglage de la hauteur de l'image projetée | 10 |
| Optimisation de la taille et de la distance de l'image | 12 |
| Réglage de la distance et du zoom pour l'optimisation de la taille de l'image | 16 |
| Commandes de l'utilisateur | 19 |
| Menu d'installation | 19 |
| Acer Empowering Technology | 20 |
| Menus d'affichage à l'écran | 22 |
| Couleur | 23 |
| Image | 25 |
| Réglage | 27 |
| Gestion | 31 |
| Audio | 31 |
| 3D | 32 |
| Langue | 33 |
| Projection 3D | 34 |
| Utilisation de la technologie DLP 3.D | 34 |

Table des Matières

| | |
|---|-----------|
| Configuration d'un environnement 3D | 34 |
| Utilisation du lecteur stéréoscopique | 36 |
| Utilisation de lunettes 3D (en option) | 37 |
| Regarder le contenu d'un DVD en 3D | 37 |
| Annexes | 39 |
| Guide de dépannage | 39 |
| Définitions des DEL et des alarmes | 42 |
| Remplacement et nettoyage du filtre anti-poussière | 43 |
| Remplacement de la lampe | 44 |
| Installation au plafond | 45 |
| Spécifications | 48 |
| Modes de compatibilité | 50 |
| Avis concernant les Réglementations et la Sécurité | 54 |

Introduction

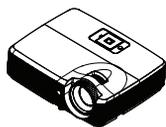
Caractéristiques du produit

Ce produit est un projecteur DLP à puce simple comportant :

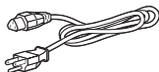
- Technologie DLP.
- Série X1120H/P1120 : Résolution native de 800 x 600 SVGA
- Série X1220H/P1220 : Résolution native de 1024 x 768 XGA
- X1320WH/P1320W : Résolution native de 1280 x 800.
- La technologie Acer ColorSafe II garantit un rendu cohérent des couleurs pendant de longues années.
- La détection intelligente livre une détection rapide et intelligent de la source.
- Les modes d'affichage flexibles (Lumineux, Présentation, Standard, Vidéo, Éducation, Image, Jeux, Utilis) pour une performance optimale indépendamment de la situation.
- Compatible à NTSC / PAL / SECAM et pris en charge par HDTV (720p, 1080i, 1080p).
- La faible consommation d'électricité et le mode d'économie (ECO) permettent de prolonger la vie utile de la lampe.
- La technologie Acer EcoProjecton fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique.
- La clé Empowering permet d'activer les utilitaires Acer Empowering Technology (Acer eView, eTimer, ePower Management, e3D Management) et facilite le réglage des paramètres.
- Muni d'une connexion HDMI prenant en charge HDCP.
- La correction trapézoïdale numérique avancée optimise les présentations.
- Affichage en plusieurs langues.
- Fonction numérique de déplacement panoramique et zoom de 0,8 à 1,85X
- Compatible à Microsoft Windows 2000, XP, Vista, Windows 7 et Macintosh OS

Contenu

Ce projecteur est livré avec tous les éléments illustrés ci-dessous. Vérifiez-les pour vous assurer que votre unité est complète. Contactez immédiatement votre revendeur si un composant manque.



Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble VGA



Télécommande



Piles



CD du manuel de l'utilisateur



Guide de démarrage rapide



Mallette de transport (optionnel)



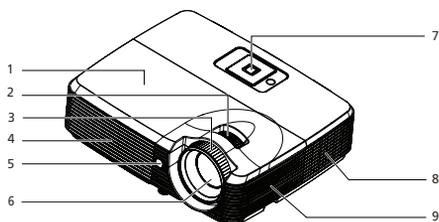
Vis



Filtre anti-poussière (optionnel)

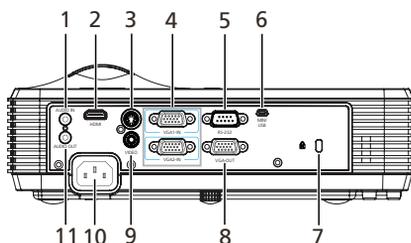
Présentation générale du projecteur

Devant/ haut



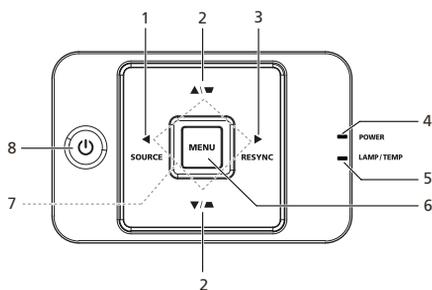
| # | Description | # | Description |
|---|-------------------------------|---|---------------------------|
| 1 | Écran protecteur de lampe | 6 | Lentille de zoom |
| 2 | Bague de réglage du Zoom | 7 | Panneau de contrôle |
| 3 | Bague de mise au point | 8 | Ventilation (prise d'air) |
| 4 | Ventilation | 9 | Haut-parleur |
| 5 | Récepteurs de la télécommande | | |

Arrière



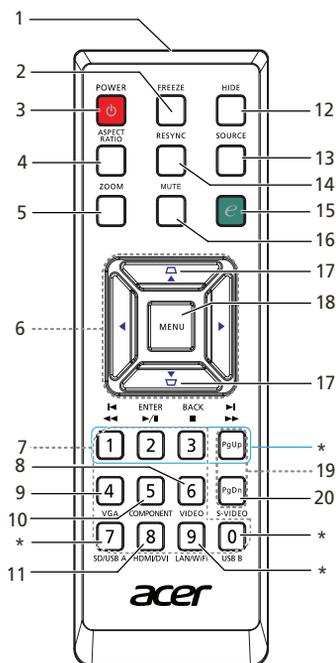
| # | Description | # | Description |
|---|---|----|--|
| 1 | Connecteur d'entrée audio | 7 | Port pour verrou Kensington |
| 2 | Connecteur d'entrée HDMI | 8 | Connecteur de sortie en boucle du moniteur (VGA-OUT) |
| 3 | Connecteur d'entrée S-Vidéo | 9 | Connecteur d'entrée vidéo composite |
| 4 | Connecteur de signal analogique PC/HDTV/ d'entrée de composant vidéo (VGA 1-IN ou VGA 2-IN) | 10 | Prise d'alimentation |
| 5 | Connecteur RS-232 | 11 | Connecteur de sortie vidéo |
| 6 | Connecteur Mini USB | | |

Panneau de contrôle



| # | Icône | Fonction | Description |
|---|------------|---|---|
| 1 | | SOURCE | Change la source active. |
| 2 | △ ▽ | TRAPEZE | Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés). |
| 3 | | RESYNC | Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée. |
| 4 | | POWER | DEL d'alimentation |
| 5 | | LAMPE/ TEMP | DEL de l'indicateur Lampe/Temp |
| 6 | | MENU | <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur MENU pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), revenir à l'étape précédente dans le menu OSD ou quitter le menu OSD. Confirmez votre sélection d'un élément. |
| 7 | ◀ ^ ▶ v | Quatre boutons de sélection directionnelles | Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection. |
| 8 | ⏻ | ALIMENTATION | Voir Mise en marche/arrêt du projecteur page 9. |

Agencement de la télécommande



| # | Icône | Fonction | Description |
|---|---|-----------------------------|---|
| 1 | | Émetteur de la télécommande | Envoie des signaux au projecteur. |
| 2 | | FREEZE | Permet de figer l'image à l'écran. |
| 3 |  | POWER | Voir Mise en marche/arrêt du projecteur page 9. |
| 4 | | ASPECT RATIO | Permet de sélectionner le rapport d'aspect. |
| 5 | | ZOOM | Permet de faire un zoom avant ou arrière sur l'image du projecteur. |

| # | Icône | Fonction | Description |
|----|--|---|--|
| 6 |  | Quatre boutons de sélection directionnelles | Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection. |
| 7 | | Pavé numérique de 0 à 9 | Appuyez sur un chiffre de 0 à 9 pour saisir un mot de passe, le cas échéant. |
| 8 | | VIDEO | Appuyez sur VIDEO pour passer la source à vidéo composite. |
| 9 | | VGA | Appuyez sur VGA pour passer la source au connecteur VGA1-IN/VGA2-IN. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync. |
| 10 | | COMPONENT | Appuyez sur COMPONENT pour passer la source au connecteur VGA1-IN/VGA2-IN. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync. |
| 11 | | HDMI/DVI | Appuyez sur HDMI/DVI pour passer la source à HDMI/DVI. |
| 12 | | HIDE | Arrête momentanément la vidéo. Appuyez sur HIDE pour cacher l'image. Appuyez à nouveau pour réafficher l'image. |
| 13 | | SOURCE | Change la source active. |
| 14 | | RESYNC | Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée. |
| 15 |  | Clé Empowering | Permet de lancer les fonctions Acer : eView, eTimer, ePower, e3D Management. |
| 16 | | MUET | Permet d'activer/désactiver le son. |
| 17 |   | TRAPEZE | Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés). |

| # | Icône | Fonction | Description |
|----|---|----------|---|
| 18 | | MENU | <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur MENU pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), revenir à l'étape précédente dans le menu OSD ou quitter le menu OSD. Confirmez votre sélection d'un élément. |
| 19 |  | Page | Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante ou précédente. Cette fonction est uniquement disponible lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l'aide d'un câble USB. |
| 20 | | S-VIDEO | Appuyez sur S-VIDEO pour passer la source à S-Video. Cette fonction est uniquement disponible lorsqu'un câble USB n'est pas connecté à un ordinateur. |



Remarque : Les boutons marqués d'un astérisque (*) ne sont pas opérationnels sur ce projecteur.



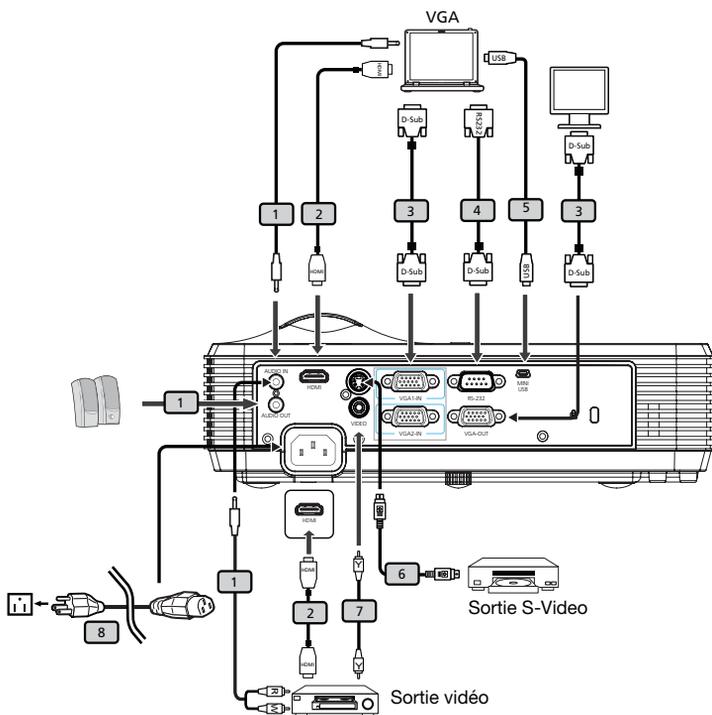
X1120H/X1220H/P1120/P1220



X1320WH/P1320W

Démarrage

Connexion du projecteur



| # | Description | # | Description |
|----|--------------|----|-----------------------|
| 1* | Câble audio | 5* | Câble USB |
| 2* | Câble HDMI | 6* | Câble S-Vidéo |
| 3 | Câble VGA | 7* | Câble Vidéo composite |
| 4* | Câble RS-232 | 8 | Cordon d'alimentation |



Note : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.

Note : * indique une option.

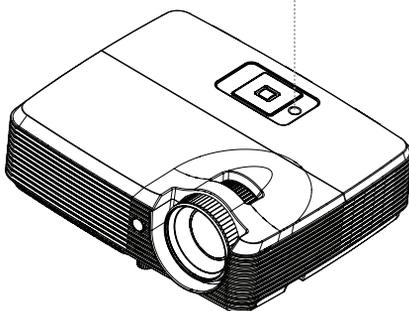
Mise en marche/arrêt du projecteur

Mise en marche du projecteur

- 1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. La DEL d'alimentation s'allume en bleu.
- 2 Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur le bouton **MARCHE** situé sur le panneau de commande. La DEL d'alimentation se met à clignoter et s'allume en bleu.
- 3 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source.
 - Si l'écran affiche l'icône de *Verrouiller* et *Source*, le projecteur est verrouillé à un type de source spécifique et ce type de signal d'entrée n'est pas détectable.
 - Si l'écran affiche *Pas de Signal*, assurez-vous que les câbles de signal sont bien connectés.
 - Si vous avez connecté plusieurs sources en même temps, appuyez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande pour commuter entre les entrées.



Bouton d'alimentation



Eteindre le projecteur

- 1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. Ce message apparaîtra: *Veillez presser ? nouveau le bouton marche/arr?t pour terminer le processus de fermeture*. Appuyez à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt.
- 2 Le processus d'arrêt varie selon le paramétrage du mode Arrêt. Veuillez consulter la section " Gestion " à la page 31 pour plus de détails.
- 3 Une fois le processus d'arrêt terminé, le voyant DEL d'alimentation reste allumé en bleu.
- 4 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.



Messages d'avertissement !

- **Surchauffe Project. La lampe va bientôt s'éteindre.**
Ce message indique que le projecteur a surchauffé. La lampe s'arrête automatiquement ainsi que le projecteur et la DEL temp clignote. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.
- **Panne ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre.**
Ce message indique que le ventilateur du projecteur est en panne. La lampe s'arrêtera automatiquement ainsi que le projecteur et la DEL temp s'allume en bleu uni. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.



Note : Lorsque le projecteur s'arrête automatiquement et que les DEL d'alimentation, de temp et de la lampe clignotent, contactez votre revendeur local ou le centre de service après-vente.

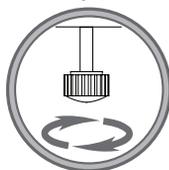
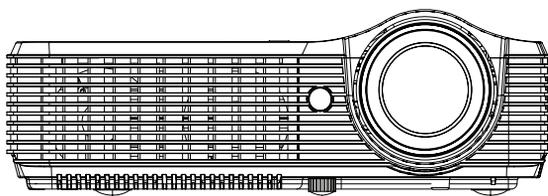
Réglage de l'image projetée

Réglage de la hauteur de l'image projetée

Le projecteur est muni d'un pied élévateur pour le réglage de la hauteur de l'image.

Monter/baisser l'image:

- 1 Utilisez le pied éleveur pour augmenter/réduire la hauteur de l'image.



1

Pied éleveur

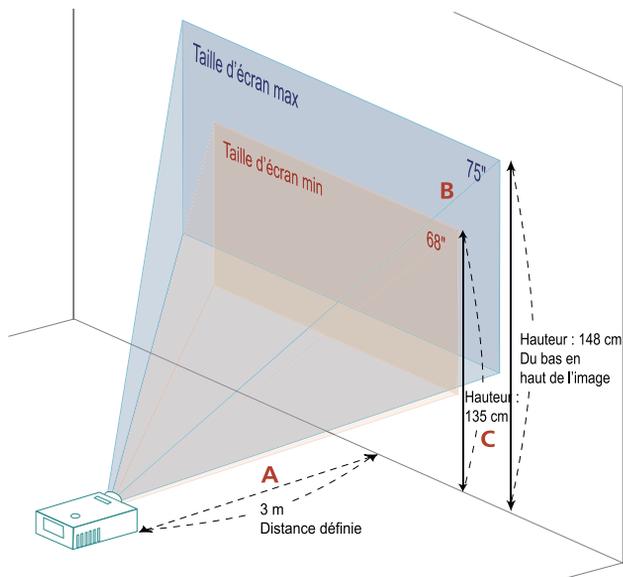
Optimisation de la taille et de la distance de l'image

Séries X1120H/X1220H/P1120/P1220:

Consultez le tableau ci-dessous pour connaître des tailles d'image optimales réalisables lorsque le projecteur est positionné à la distance désirée de l'écran. Par exemple : Si le projecteur est à 3 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 68 pouces et 75 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.



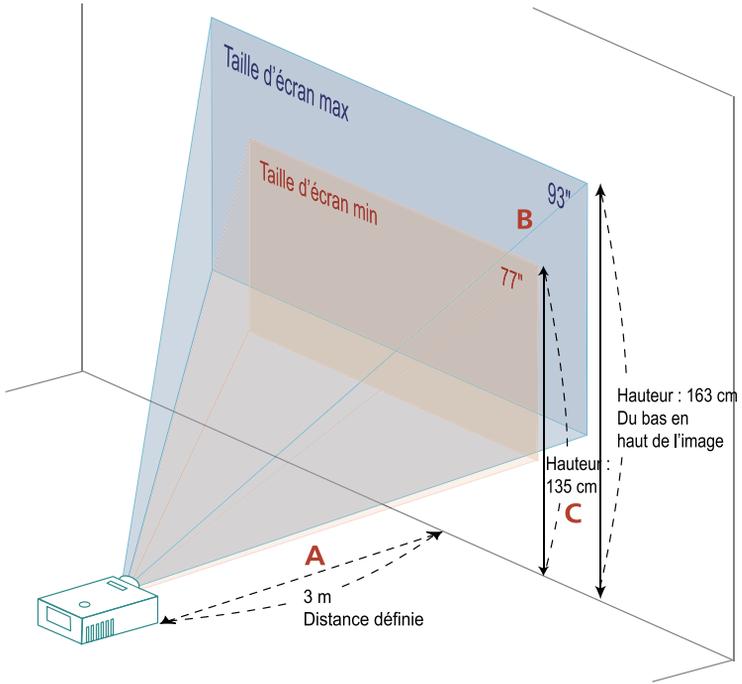
Note : La hauteur de l'image sera de 148 cm lorsque le projecteur est à 3 m de l'écran.



| Distance souhaitée (m) <A> | Taille de l'écran | | | Dessus | Taille de l'écran | | | Dessus |
|----------------------------|------------------------|-----------------|-----------------------------------|------------------------|-------------------|-----------------------------------|--|--------|
| | (Zoom Min.) | | | (Zoom Max.) | | | | |
| | Diagonale (pouces) | L (cm) x H (cm) | Du bas en haut de l'image(cm) <C> | Diagonale (pouces) | L (cm) x H (cm) | Du bas en haut de l'image(cm) <C> | | |
| 1,5 | 34 | 69 x 52 | 68 | 37 | 76 x 57 | 74 | | |
| 2 | 46 | 93 x 69 | 90 | 50 | 102 x 76 | 99 | | |
| 2,5 | 57 | 116 x 87 | 113 | 62 | 127 x 95 | 124 | | |
| 3 | 68 | 139 x 104 | 135 | 75 | 152 x 114 | 148 | | |
| 3,5 | 80 | 162 x 122 | 158 | 87 | 178 x 133 | 173 | | |
| 4 | 91 | 185 x 139 | 181 | 100 | 203 x 152 | 198 | | |
| 4,5 | 103 | 208 x 156 | 203 | 112 | 228 x 171 | 223 | | |
| 5 | 114 | 231 x 174 | 226 | 125 | 254 x 190 | 247 | | |
| 6 | 137 | 278 x 208 | 271 | 150 | 305 x 228 | 297 | | |
| 7 | 159 | 324 x 243 | 316 | 175 | 355 x 266 | 346 | | |
| 8 | 182 | 370 x 278 | 361 | 200 | 406 x 305 | 396 | | |
| 9 | 205 | 417 x 313 | 406 | 225 | 457 x 343 | 445 | | |
| 10 | 228 | 463 x 347 | 451 | 250 | 508 x 381 | 495 | | |
| 11 | 251 | 509 x 382 | 497 | 275 | 558 x 419 | 544 | | |
| 12 | 273 | 556 x 417 | 542 | 300 | 609 x 457 | 594 | | |

Rapport de zoom: 1,1x

Série X1320WH/P1320W :

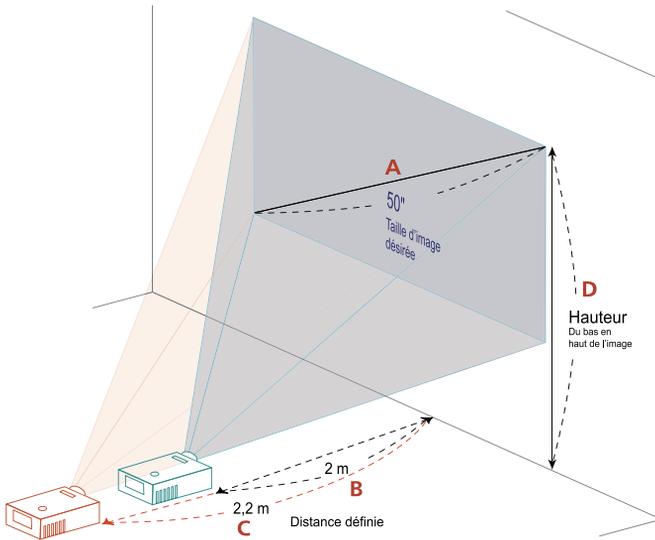


| Distance souhaitée (m) <A> | taille de l'écran | | Dessus | taille de l'écran | | Dessus |
|----------------------------|------------------------|-----------------|-----------------------------------|------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| | (Zoom Min.) | | | (Zoom Max.) | | |
| | Diagonale (pouces) | L (cm) x H (cm) | Du bas en haut de l'image(cm) <C> | Diagonale (pouces) | L (cm) x H (cm) | Du bas en haut de l'image(cm) <C> |
| 1,5 | 39 | 83 x 52 | 68 | 46 | 100 x 63 | 81 |
| 2 | 52 | 111 x 69 | 90 | 62 | 133 x 83 | 108 |
| 2,5 | 64 | 139 x 87 | 113 | 77 | 167 x 104 | 135 |
| 3 | 77 | 167 x 104 | 135 | 93 | 200 x 125 | 163 |
| 3,5 | 90 | 194 x 122 | 158 | 108 | 233 x 146 | 190 |
| 4 | 103 | 222 x 139 | 181 | 124 | 267 x 167 | 217 |
| 4,5 | 116 | 250 x 156 | 203 | 139 | 300 x 188 | 244 |
| 5 | 129 | 278 x 174 | 226 | 155 | 333 x 208 | 271 |
| 6 | 155 | 333 x 208 | 271 | 186 | 400 x 250 | 325 |
| 7 | 181 | 389 x 243 | 316 | 217 | 467 x 292 | 379 |
| 8 | 206 | 444 x 278 | 361 | 248 | 533 x 333 | 433 |
| 9 | 232 | 500 x 313 | 406 | 279 | 600 x 375 | 488 |
| 10 | 258 | 556 x 347 | 451 | 310 | 667 x 417 | 542 |
| 11 | 284 | 611 x 382 | 497 | 340 | 733 x 458 | 596 |
| 12 | 310 | 667 x 417 | 542 | 371 | 800 x 500 | 650 |

Rapport de zoom: 1,2x

Réglage de la distance et du zoom pour l'optimisation de la taille de l'image

Séries X1120H/X1220H/P1120/P1220 :

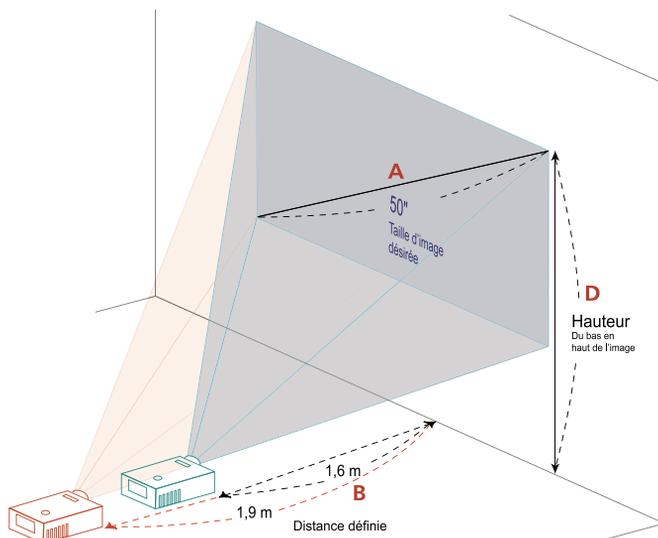


Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom. Par exemple : Pour obtenir une taille d'image de 50 po, réglez le projecteur à une distance entre 2 et 2,2 m de l'écran et ajustez le niveau du zoom en conséquence.

| Taille d'image désirée | | Distance (m) | | Haut (cm) |
|------------------------|-----------------|---------------|---------------|---|
| Diagonale (pouces) <A> | L (cm) x H (cm) | Zoom Max. | Zoom Min. <C> | Depuis la base de l'image jusqu'au dessus <D> |
| 30 | 61 x 46 | 1,2 | 1,3 | 59 |
| 40 | 81 x 61 | 1,6 | 1,8 | 79 |
| 50 | 102 x 76 | 2,0 | 2,2 | 99 |
| 60 | 122 x 91 | 2,4 | 2,6 | 119 |
| 70 | 142 x 107 | 2,8 | 3,1 | 139 |
| 80 | 163 x 122 | 3,2 | 3,5 | 158 |
| 90 | 183 x 137 | 3,6 | 4,0 | 178 |
| 100 | 203 x 152 | 4,0 | 4,4 | 198 |
| 120 | 244 x 183 | 4,8 | 5,3 | 238 |
| 150 | 305 x 229 | 6,0 | 6,6 | 297 |
| 180 | 366 x 274 | 7,2 | 7,9 | 357 |
| 200 | 406 x 305 | 8,0 | 8,8 | 396 |
| 250 | 508 x 381 | 10,0 | 11,0 | 495 |
| 300 | 610 x 457 | 12,0 | | 594 |

Rapport de zoom: 1,1x

Série X1320WH/P1320W :



| Taille d'image désirée | | Distance (m) | | Haut (cm) |
|------------------------|-----------------|---------------|---------------|---|
| Diagonale (pouces) <A> | L (cm) x H (cm) | Zoom Max. | Zoom Min. <C> | Depuis la base de l'image jusqu'au dessus <D> |
| 30 | 65 x 40 | 1,0 | 1,2 | 53 |
| 40 | 86 x 54 | 1,3 | 1,6 | 70 |
| 50 | 108 x 67 | 1,6 | 1,9 | 88 |
| 60 | 129 x 81 | 1,9 | 2,3 | 105 |
| 70 | 151 x 94 | 2,3 | 2,7 | 123 |
| 80 | 172 x 108 | 2,6 | 3,1 | 140 |
| 90 | 194 x 121 | 2,9 | 3,5 | 158 |
| 100 | 215 x 135 | 3,2 | 3,9 | 175 |
| 120 | 258 x 162 | 3,9 | 4,7 | 210 |
| 150 | 323 x 202 | 4,8 | 5,8 | 263 |
| 180 | 388 x 242 | 5,8 | 7,0 | 315 |
| 200 | 431 x 269 | 6,5 | 7,8 | 350 |
| 250 | 538 x 337 | 8,1 | 9,7 | 438 |
| 300 | 646 x 404 | 9,7 | | 525 |

Rapport de zoom: 1,2x

Commandes de l'utilisateur

Menu d'installation

Le menu d'installation offre un affichage à l'écran (OSD) pour l'installation et la maintenance du projecteur. Utilisez cet OSD uniquement lorsque le message *Pas d'entrée de signal* s'affiche à l'écran.

Les options du menu permettent de régler et d'ajuster des paramètres comme la taille de l'écran, la distance, la mise au point, la correction de trapèze, etc.

- 1 Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur le bouton **MARCHE/ARRET** situé sur le pavé de commandes.
- 2 Appuyez sur le bouton **MENU** du pavé de commandes pour lancer l'OSD et procéder à l'installation et la maintenance du projecteur.



- 3 Le modèle à l'arrière-plan sert de guide lors du réglage des paramètres de calibrage et d'alignement, tels que la taille et la distance de l'écran, la mise au point, etc.
- 4 Le menu d'installation contient les options suivantes :
 - Méthode de projection
 - Emplac Menu
 - Réglages du trapèze
 - Réglages de la langue
 - Restaurer les paramètres par défaut

Utilisez les touches fléchées vers le haut et le bas pour sélectionner une option, les touches fléchées vers la gauche et la droite pour régler les paramètres d'une option sélectionnée et la touche fléchée vers la droite pour activer un sous-menu des paramètres d'une fonction. Les nouveaux réglages seront automatiquement enregistrés lorsque vous fermez le menu.

- 5 Appuyez sur le bouton **MENU** à n'importe quel moment pour quitter le menu et revenir à l'écran d'accueil Acer.

Acer Empowering Technology

Acer eView Management

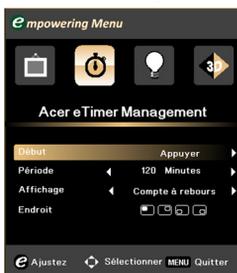


La clé Acer Empowering  permet d'accéder à quatre fonctions spécifiques à Acer : *Acer eView Management*, *Acer eTimer Management*, *Acer ePower Management* et *Acer e3D Management*. Appuyez sur la touche  pendant plus d'une seconde pour lancer le menu principal de l'affichage à l'écran et en modifier sa fonction.

Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer eView Management*.

Acer eView Management est réservé à la sélection du mode d'affichage. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Acer eTimer Management



Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer eTimer Management*.

Acer eTimer Management confère une fonction de rappel pour la commande de la durée de la présentation. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Acer ePower Management



Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer ePower Management*.

Acer ePower Management confère un moyen d'économiser la vie utile du projecteur et de la lampe. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Acer e3D Management



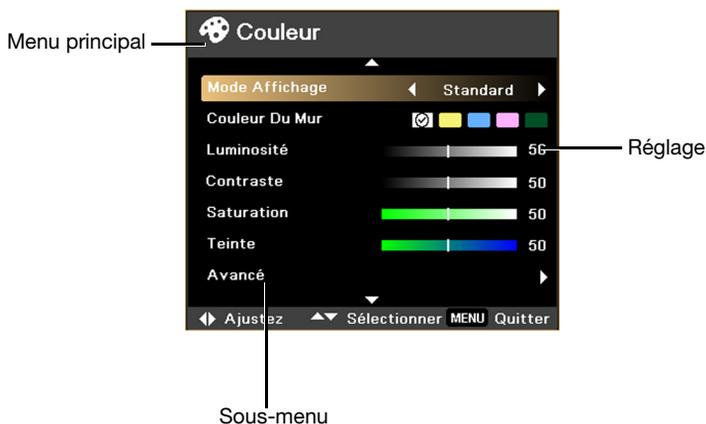
Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer e3D Management*. *Acer e3D Management* permet d'accéder rapidement aux fonctions 3D. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur dispose d'un OSD en plusieurs langues permettant de régler l'image et offrant toute une panoplie de réglages.

Utilisation du menu OSD

- Pour activer le menu OSD, appuyez sur **MENU** sur la télécommande.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Après avoir sélectionné l'option du menu souhaitée, appuyez sur ► pour activer le sous-menu des paramètres de la fonction.
- Utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner l'option et réglez les paramètres avec les touches ◀▶.
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez sur **MENU** sur la télécommande pour revenir au menu principal.
- Pour quitter le menu OSD, appuyez à nouveau sur **MENU** sur la télécommande. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Couleur



| | |
|----------------|---|
| Mode Affichage | <p>Il existe plusieurs paramètres prédéfinis optimisés pour divers types d'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lumineux : Pour les environnements particulièrement lumineux. • Présentation : Plus grande luminosité pour réunions et présentations. • Standard : Pour les environnements standard. • Vidéo: Pour une lecture vidéo dans un environnement lumineux. • Education : Pour un environnement d'enseignement. • Image : Pour les images. • Jeux : Pour les jeux. • Utilis : Réglable par l'utilisateur pour une meilleure adaptation à votre environnement. |
|----------------|---|

| | |
|----------------|--|
| Couleur Du Mur | <p>Utilisez cette fonction pour choisir une couleur appropriée pour le mur. Il y a plusieurs choix, y compris blanc, jaune clair, bleu clair, rose et vert foncé. Le projecteur compense les écarts de couleur résultant de la couleur du mur pour afficher la teinte appropriée de l'image.</p> |
| Luminosité | <p>Règle la luminosité de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour assombrir l'image. • Appuyez sur  pour éclaircir l'image. |
| Contraste | <p>Les contrastes contrôlent la différence entre les parties les plus claires et les parties les plus foncées de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour baisser le contraste. • Appuyez sur  pour augmenter le contraste. |

Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité du vert sur l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.

Avancé



Cette fonction permet de régler les paramètres avancés de la couleur.

- Temp. Couleur : Permet de régler la température de couleur. A une température des couleurs plus élevée, l'écran apparaît plus froid; à une température des couleurs plus basse, l'écran apparaît plus chaud.
- Degamma: Affecte la représentation d'une scène sombre. Avec une plus grande valeur gamma, la scène sombre a l'air plus clair.
- Rouge : Règle la couleur rouge.
- Vert : Règle la couleur verte.
- Bleu : Règle la couleur bleue.
- Couleur C : Règle la couleur cyan.
- Couleur Y : Règle la couleur jaune.
- Couleur M : Règle la couleur magenta.



Note : Les fonctions *Saturation* et *Teinte* ne sont pas prises en charge par le mode de l'ordinateur.

Image



Projection



- Avant : Le paramètre d'usine par défaut.



- Plafond: Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur retourne l'image pour une projection depuis le plafond.



- Arrière : Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image de manière à ce que vous puissiez projeter depuis l'arrière d'un écran translucide.



- Arrière-Plafond : Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image et la retourne. Vous pouvez projeter depuis l'arrière vers un écran translucide avec une projection depuis le plafond.

Rapport d'aspect



Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.

- Auto : Permet de garder le rapport initial de la largeur-hauteur et d'optimiser l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux natifs.
- Plein écran : Conserve la résolution initiale de l'image et la redimensionne pour qu'elle puisse être contenue dans la zone d'affichage.
- 4:3: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- 16:9: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et à la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- L.Box : Conserve le rapport d'aspect du signal d'origine et applique un zoom avant de 1,333 fois.

Trapèze

Règle la déformation de l'image résultant de l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés).



| | |
|------------------------|--|
| Netteté | Règle la netteté de l'image. <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour baisser la netteté. • Appuyez sur  pour augmenter la netteté. |
| Position H. | <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la gauche. • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la droite. |
| Position V. | <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le bas. • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le haut. |
| Fréquence | La fréquence change le taux d'actualisation du projecteur pour assurer la correspondance à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous constatez une barre verticale vacillante dans l'image projetée, utilisez cette fonction pour effectuer les réglages nécessaires. |
| Suivi | Synchronise la fréquence du signal du projecteur avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème. |
| Plage chromatique HDMI | Permet de régler la plage des couleurs des données image HDMI pour rectifier les erreurs d'affichage en couleur. <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Réglage automatique en fonction des informations du lecteur. • Plage limitée : Traite les images d'entrée comme des données de plage de couleurs limitée. • Plage complète : Traite les images d'entrée comme des données de plage de couleurs complète. |
| Infos de balayage HDMI | Permet de régler le taux de surbalayage de l'image HDMI à l'écran. <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Réglage automatique en fonction des informations du lecteur. • Sous-balayage : Permet de désactiver le surbalayage sur des images HDMI. • Surbalayage : Permet d'activer le surbalayage sur les images HDMI. |



.....

Note : La fonction *L.Box* est uniquement prise en charge pour la série X1320WH/P1320W.

Note : Les fonctions *Position H.*, *Position V.* et *Fréquence* ne sont pas prises en charge en modes Composant vidéo, Vidéo, S-Video et HDMI.

Note : La fonction *Suivi* n'est pas prise en charge en mode HDMI, Vidéo et S-Video.

Note : Les fonctions non prises en charge sont grisées.

Réglage



Emlac. Menu Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

Verr. Source Lorsque le verrouillage de la source est **Arrêt**, le projecteur verrouillera quoi qu'il en soit le canal source utilisé, à moins que vous n'appuyiez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande ou du panneau de commande, auquel cas un cycle de recherche du signal source sera lancé. Lorsque le verrouillage de la source est **Marche**, le canal source utilisé est verrouillé, à moins que vous n'appuyiez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande ou du panneau de commande pour changer de source, auquel cas le projecteur cherchera uniquement la source suivante.

Écran de démarrage Utilisez cette fonction pour choisir l'écran de démarrage voulu. Si vous modifiez ce paramètre, les modifications prendront effets lorsque vous quittez le menu OSD.

- Acer: L'écran de démarrage par défaut du projecteur Acer.
- Utilis : Utilisez une image personnalisée en vous servant de la fonction de capture d'écran.

Capture d'écran

Utilisez cette fonction pour personnaliser l'écran de démarrage. Pour capturer une image à utiliser comme écran de démarrage, suivez les étapes ci-dessous.



Remarque : Avant de procéder aux étapes suivantes, assurez-vous que la valeur Trapèze est définie par défaut sur 0 et que le rapport d'aspect est sur 4:3. Pour de plus amples informations, voir Image page 25.

- Changez l'écran de démarrage du réglage par défaut (Acer) à Utilisateur.
- Appuyez sur **Capture d'écran** pour personnaliser l'écran de démarrage.
- Un message apparaîtra indiquant que la capture d'écran est en cours.
- Lorsque la capture d'écran est terminée, le message disparaîtra et l'affichage original apparaîtra.
- L'écran de démarrage personnalisé s'affichera lorsqu'il y aura un nouveau signal d'entrée ou lorsque vous remettrez le projecteur en marche.



Remarque : Cette fonction de capture d'écran est limitée à un rapport d'aspect 4:3 uniquement.

Remarque : Pour les modèles XGA, pour optimiser la qualité de votre image, réglez la résolution du PC sur 1024 x 768 avant d'utiliser cette fonction.

Remarque : Pour les modèles SVGA, pour optimiser la qualité de votre image, réglez la résolution du PC sur 800 x 600 avant d'utiliser cette fonction.

Remarque : Pour les modèles WXGA, pour optimiser la qualité de votre image, réglez la résolution du PC sur 1024 x 768 avant d'utiliser cette fonction.

Capture d'écran en cours
Veuillez attendre

Sous-titrage

Choisissez un mode de sous-titrage préféré entre CC1, CC2, CC3 et CC4 (CC1 affiche les sous-titres dans la langue par défaut de votre pays). Sélectionnez Arrêt pour désactiver la fonction de sous-titrage. Cette fonction est uniquement disponible lorsqu'un signal d'entrée de vidéo composite ou de S-Video est sélectionné et que son format est NTSC.



Remarque : Réglez le rapport d'aspect de l'écran sur 4:3. Cette fonction n'est pas disponible lorsque le rapport d'aspect est 16:9, Auto, Plein écran ou L.Box.

Réinitialiser

Appuyez sur le bouton  et sélectionnez **OUI** pour restaurer les valeurs par défaut aux paramètres de tous les menus.

Sécurité



Sécurité

Ce projecteur est muni d'une fonction de sécurité pratique facilitant à l'administrateur l'utilisation du projecteur.

Appuyez sur  pour changer le paramètre *Sécurité*. Si la fonction de sécurité est activée, vous devez d'abord saisir le Mot de passe de l'administrateur pour pouvoir changer les paramètres de sécurité.

- Sélectionnez **Marche** pour activer la fonction de sécurité. L'utilisateur doit saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur. Reportez-vous à la section Mot de passe de l'utilisateur pour de plus amples informations.
- Si l'option **Arrêt** est sélectionnée, l'utilisateur peut mettre le projecteur en marche sans mot de passe.

Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Les deux mots de passe Utilisateur et Administrateur peuvent être utilisés.



Arrêt(Minutes)

Lorsque la fonction *Sécurité* est activée, l'administrateur peut régler celle de temporisation.

- Appuyez sur  ou  pour choisir l'intervalle du délai.
- La plage des valeurs s'étend de 10 à 990 minutes.
- Lorsque le temps s'est écoulé, le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe une nouvelle fois.
- Le paramètre par défaut de Arrêt(Minutes) est **Arrêt**.



Mot de passe utilisateur

- Appuyez sur  pour régler ou changer le Mot de passe utilisateur.
- Utilisez les touches numériques pour saisir votre mot de passe sur la télécommande et appuyez ensuite sur **MENU** pour confirmer.
- Appuyez sur  pour supprimer un caractère.
- Saisissez le mot de passe à nouveau lorsque le message *Confirmer mot de passe* s'affiche.
- Le mot de passe doit comporter entre quatre et huit caractères.
- Si vous sélectionnez *Demander le mot de passe seulement après avoir branché le cordon d'alimentation*, le projecteur affiche un message demandant à l'utilisateur de saisir le mot de passe chaque fois que le cordon d'alimentation est branché.
- Si vous sélectionnez *Toujours demander le mot de passe pendant que le projecteur s'allume*, l'utilisateur doit saisir le mot de passe chaque fois que le projecteur est mis en marche.



Mot de passe admin

Le Mot de passe admin peut être utilisé à la fois dans la boîte de dialogue *Entrer le mot de passe de l'administrateur* et dans celle de *Entrer le mot de passe*.



- Appuyez sur  pour changer le Mot de passe admin.
- Le Mot de passe admin par défaut de l'administrateur est 1234.

Si vous oubliez votre mot de passe administrateur, effectuez les étapes suivantes pour le retrouver:

- Appuyez sur **MENU** pendant plus de quatre secondes lorsque la boîte de dialogue *Entrer le mot de passe* ou celle de *Entrer le mot de passe de l'administrateur* s'affiche.
- Inscrivez l'ID indiqué dans Déverrouiller Id et contactez le centre de service après-vente Acer. Le service vous communiquera un nouveau Mot de passe d'administrateur pour déverrouiller l'ID.

Verr.Ecran Démar.Utilis.

- Par défaut, la fonction *Verr.Ecran Démar.Utilis.* est **Arrêt**. Si la fonction *Verr.Ecran Démar.Utilis.* est **Marche**, les utilisateurs ne peuvent plus changer l'écran de démarrage.
 - Sélectionnez **Arrêt** pour déverrouiller l'écran de démarrage.
-

Gestion



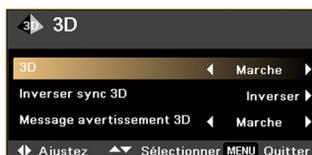
| | |
|-----------------|---|
| Mode ECO | Sélectionnez Marche pour estomper la luminosité de la lampe du projecteur ce qui réduit la consommation en électricité et le bruit et prolonge la vie utile de la lampe. Sélectionnez Arrêt pour revenir en mode normal. |
| Haute Altitude | Sélectionnez Marche pour activer le mode <i>Haute altitude</i> . Faites marcher les ventilateurs à la vitesse optimale en continu pour permettre un refroidissement approprié du projecteur. |
| Mode d'arrêt | <ul style="list-style-type: none"> • Arrêter instant: Tarjoaa mahdollisuuden sammuttaa projektori välittömästi ilman tuulettimen jäähdytystä painamalla virtapainiketta kahdesti. • Continuer instant: Mahdollistaa projektorin käynnistämisen heti ilman kahden minuutin jäähdytysaikaa. |
| Arrêt auto | Le projecteur s'arrêtera automatiquement lorsqu'il n'y a pas de signal d'entrée après les délais impartis (en minutes). |
| Heure Lampe | Affiche la durée de fonctionnement écoulée (en heure) de la lampe. |
| Lampe Rappel | Activez cette fonction pour afficher un rappel qui vous demandera de changer la lampe 30 heures avant la fin de sa durée de vie estimée. |
| Réinit de lampe | Appuyez sur le bouton  et sélectionnez Oui pour remettre le compteur de la lampe à 0 heure. |

Audio



| | |
|---------|--|
| Volume | <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour baisser le volume. • Appuyez sur  pour augmenter le volume. |
| Silence | <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez Marche pour mettre le volume en sourdine. • Sélectionnez Arrêt pour restaurer le volume. |

3D



3D

Sélectionnez **Marche** pour activer les fonctions 3D prises en charge par la technologie TI DLP 3D. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez des lunettes 3D DLP, une carte graphique à tampon quad (NVIDIA ou ATI) et un fichier format HQFS ou un DVD avec un lecteur SW correspondant. Sélectionnez **Arrêt** pour désactiver le mode 3D.

Inverser sync 3D

Si vous remarquez que l'image est floue ou se chevauche lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, il peut s'avérer nécessaire d'activer la fonction **Marche Inverser sync 3D** pour optimiser la correspondance de séquençement de l'image gauche/droite et obtenir une image plus nette. Cette fonction est disponible uniquement lorsque la fonction 3D est définie sur **Marche**.

Message avertissement 3D

- Sélectionnez **Marche** pour activer l'affiche du message d'avertissement en 3D.
- Sélectionnez **Arrêt** pour désactiver l'affichage du message d'avertissement en 3D.



Remarque : Les paramètres appropriés sur le programme d'application de la carte graphique 3D sont nécessaires pour assurer un affichage 3D correct.

Remarque: Certains lecteurs de logiciel, tels que Stereoscopic Player et DDD TriDef Media Player peuvent prendre en charge les fichiers au format 3D. Vous pouvez télécharger ces trois lecteurs via les pages ci-dessous :

- NVIDIA Stereoscopic 3D Video Player : www.nvidia.com/object/3D_Drivers_Downloads.html
- Stereoscopic Player (essai) : www.3dtv.at/Downloads/Index_en.aspx
- DDD TriDef Media Player (essai) : www.tridef.com/download/latest.html

Remarque: Un écran de rappel s'affiche si l'option 3D est toujours activée lorsque le projecteur est mis en marche. Réglez le paramètre en fonction de vos besoins.

Remarque : L'affichage 3D est maintenant désactivé.

1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects.
2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D.
3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D.
4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D.

Langue



Langue

Sélectionnez la langue pour votre menu OSD. Utilisez la touche

▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue.

Appuyez sur ► pour confirmer votre choix.

Projection 3D

Le projecteur Acer que vous venez d'acheter dispose de la technologie DLP 3D intégrée.



Important : Lorsque vous activez la technologie 3D, un message s'affichera vous rappelant que le mode 3D est activé. Si vous ne souhaitez pas projeter en 3D, vous devez désactiver le mode sinon l'image ne pourra pas être projetée dans toute sa luminosité.

Remarque : L'affichage 3D est maintenant désactivé.

1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects.
2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D.
3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D.
4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D.

Utilisation de la technologie DLP 3.D

Pour pouvoir tirer partie de la technologie DLP 3D, vous devez d'abord vous assurer que :

- 1 Votre carte graphique prend en charge la lecture 3D.



Remarque: Reportez-vous à la documentation de votre carte graphique.

- 2 Téléchargez et installez les pilotes les plus récents pour votre carte graphique.



Remarque: Reportez-vous au site Web du vendeur de votre carte graphique pour télécharger la version la plus récente des pilotes.

- 3 Vous devez également télécharger un lecteur 3D approprié, tel que celui qui est disponible sur www.3dtv.at.



Remarque: Vous serez peut-être obligé d'acheter un autre logiciel.

- 4 Assurez-vous que vous disposez de lunettes 3D compatibles DLP.

Configuration d'un environnement 3D

Après avoir installé les pilotes, vous devez configurer l'environnement.

- 1 Réglez le taux d'actualisation à **120 Hz** sur votre carte graphique.
- 2 Appuyez sur le bouton menu de la télécommande du projecteur pour activer OSD.

- 3 Réglez 3D sur **Marche**.



- 4 Vous pouvez également appuyer sur  sur le télécommande de votre projecteur pour activer Acer e3D Management. Parmi les options 3D, sélectionnez **Marche**.

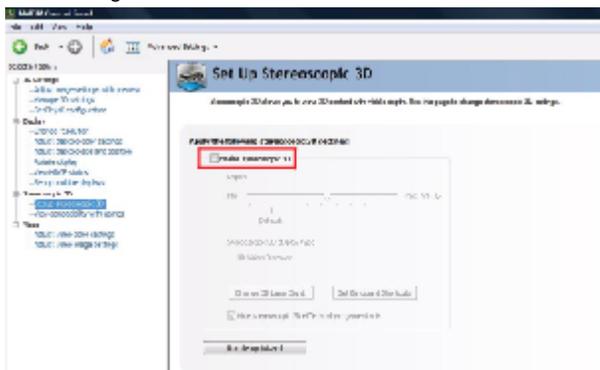


- 5 Si vous pensez que l'affichage du contenu 3D est incorrect, sélectionnez la fonction **Inverser sync 3D** de l'OSD du projecteur ou d'Acer e3D Management.





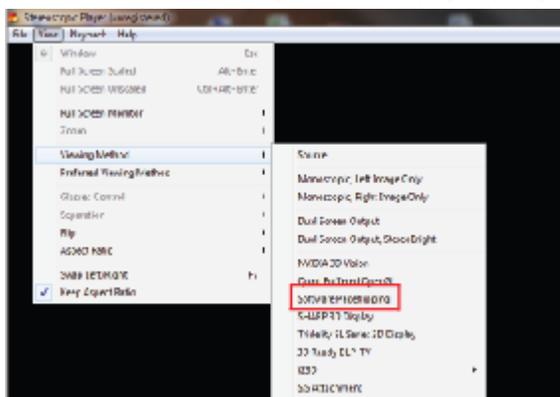
Important : Si vous disposez d'une carte graphique NVIDIA et que des pilotes NVIDIA 3D Vision sont installés, il peut s'avérer nécessaire de désactiver la fonction Stéréoscopique pour pouvoir utiliser la technologie DLP 3D.



Utilisation du lecteur stéréoscopique

Vous devez disposer d'un lecteur stéréoscopique pour pouvoir afficher le contenu en 3D. Les instructions ci-dessous expliquent comment afficher le contenu en 3D à l'aide d'un lecteur stéréoscopique disponible sur www.3d.tv.at. Les autres lecteurs peuvent avoir d'autres procédures.

- 1 Activer le lecteur stéréoscopique et réglez la méthode d'affichage en allant vers **Afficher > Méthode d'affichage > Software page flipping**.



- 2 Activez le contenu 3D dans le lecteur.



Note : Vous devez afficher le contenu en résolution plein écran pour pouvoir bénéficier des effets 3D.

Utilisation de lunettes 3D (en option)

Les lunettes DLP 3D sont sous tension. Pour optimiser la vie de la pile, elles s'éteignent au bout de quelques minutes d'inactivité. Pour pouvoir afficher un contenu en 3D, vous devez d'abord mettre les lunettes sous tension. Dans la plupart des cas, les branches sont munies d'un interrupteur sur lequel vous appuyez, une DEL indique ensuite si les lunettes sont sous ou hors tension.



Note : Voir la documentation livrée avec les lunettes pour toute instruction sur la mise en marche et la méthode de remplacement de la pile.

Regarder le contenu d'un DVD en 3D

Si vous disposez d'un lecteur de DVD prenant en charge la lecture 3D, vous pouvez regarder le contenu du DVD en 3D avec votre projecteur Acer 3D. Connectez votre lecteur DVD au projecteur à l'aide d'un des formats d'entrée disponibles.

- 1 Appuyez sur le bouton **MENU** sur la télécommande du projecteur pour activer OSD.
- 2 Réglez 3D sur **Marche**.



- 3 Vous pouvez également appuyer sur  sur le télécommande de votre projecteur pour activer Acer e3D Management. Parmi les options 3D, sélectionnez **Marche**.



- 4 Si vous pensez que l'affichage du contenu 3D est incorrect, sélectionnez la fonction **Inverser sync 3D** de l'OSD du projecteur ou d'Acer e3D Management.



Annexes

Guide de dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

Problèmes et solutions pour les images

| # | Problème | Solution |
|---|--|---|
| 1 | Aucune image n'apparaît à l'écran | <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que la connexion du projecteur correspond à la description dans «Démarrage» page 8. Assurez-vous qu'aucune broche des connecteurs n'est tordue ni brisée. Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous reporter à «Remplacement de la lampe» page 44. |
| 2 | Image affichée partiellement, défilante ou incorrectement affichée (pour les PC [Windows 95/98/2000/XP]) | <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur RESYNC sur la télécommande. Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> Activez Mon poste > Panneau de configuration et double-cliquez ensuite sur l'icône Afficher. Sélectionnez l'onglet Paramètres. Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). <p>Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). Cliquez sur le bouton Changer situé sous l'onglet Moniteur. Click Afficher tous les périphériques. Sélectionnez ensuite Types d'écrans standard sous la case SP puis le mode de résolution dont vous avez besoin sous la case Modèles. Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). |
| 4 | L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation | <ul style="list-style-type: none"> Si vous utilisez un bloc-notes basé sur Windows : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées. Si vous utilisez un bloc-notes basés sur un SE Mac : Dans Préférences système, activer Afficher puis sélectionnez Mise en miroir vidéo activée. |

| | | |
|----|--|--|
| 4 | L'image est instable ou vacillante | <ul style="list-style-type: none"> Ajustez la fonction de Suivi pour la rectifier. Pour plus de plus amples informations, voir «Image» page 25. Changez les réglages de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur. |
| 5 | L'image présente une barre verticale vacillante | <ul style="list-style-type: none"> Pour tout ajustement, utilisez la fonction Fréquence. Pour plus de plus amples informations, voir «Image» page 25. Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur |
| 6 | L'image est floue | <ul style="list-style-type: none"> Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur. Assurez-vous que l'écran de projection se trouve dans la distance requise par rapport au projecteur. Pour plus de plus amples informations, voir «Optimisation de la taille et de la distance de l'image» page 12. |
| 7 | L'image est étirée lors de l'affichage d'un titre DVD grand écran. | <p>Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD. |
| 8 | L'image est trop petite ou trop large | <ul style="list-style-type: none"> Ajustez l'anneau du zoom à l'avant du projecteur. Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran. Appuyez sur MENU sur la télécommande. Allez à Image > Rapport d'aspect et essayez divers paramétrages ou appuyez sur Rapport d'aspect sur la télécommande pour effectuer le réglage directement. |
| 9 | Les bords de l'image sont inclinés | <ul style="list-style-type: none"> Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran. Appuyez sur le bouton Trapèze Δ / ∇ sur la télécommande jusqu'à ce que les côtés soient verticaux. |
| 10 | L'image est à l'envers | <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez Image > Projection dans le menu OSD et réglez le sens de la projection. |

Problèmes avec le projecteur

| # | Condition | Solution |
|---|---|--|
| 1 | Le projecteur arrête de répondre aux commandes. | Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation. |

| | | |
|---|---------------------------------------|---|
| 2 | La lampe grille ou émet un claquement | <ul style="list-style-type: none"> Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, voir «Remplacement de la lampe» page 44. |
|---|---------------------------------------|---|

Messages OSD

| # | Condition | Message |
|---|-----------|---|
| 1 | Message | <p>Panne ventilateur - le ventilateur du système ne fonctionne pas.</p>  <p>Surchauffe project - le projecteur a dépassé la température opérationnelle recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé.</p>  <p>Changer la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Pensez à le remplacer prochainement.</p>  |

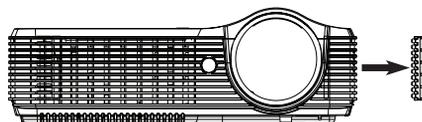
Définitions des DEL et des alarmes

DEL

| Indicateur | DEL d'alimentation | DEL de la température | DEL de la lampe |
|---|---|--|--|
| | Bleu | Bleu | Rouge |
| Evénements d'alimentation | | | |
| Veille | V | -- | -- |
| Mode normal de mise sous tension | Clignotement pendant 30 secondes après la mise sous tension puis bleu uni | -- | -- |
| Mode de téléchargement | V | Clignotement | Clignotement |
| Mode normal de mise hors tension | V | Allumé pendant 1 seconde | Allumé pendant 1 seconde |
| Mode mise sous tension avec refroidissement | Clignote pendant 15 secondes, puis reste allumé en bleu | Après 15 secondes, puis reste allumé pendant 45 secondes | Après 15 secondes, puis reste allumé pendant 45 secondes |
| Evénements de la lampe | | | |
| Echec d'allumage de la lampe | V | -- | Clignotement |
| Fin de la vie utile de la lampe | V | -- | V |
| Evénements thermiques | | | |
| Erreur de température | V | Clignotement | -- |
| Erreur au niveau du ventilateur | V | V | -- |
| Erreur roue chromatique ou DMD | V | Clignotement | Clignotement |

Remplacement et nettoyage du filtre anti-poussière

- 1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation
- 2 Enlevez le filtre anti-poussière (Illustration 1).
- 3 Nettoyez ou remplacez le filtre anti-poussière.
- 4 Pour replacer le filtre anti-poussière, inversez les étapes précédentes.



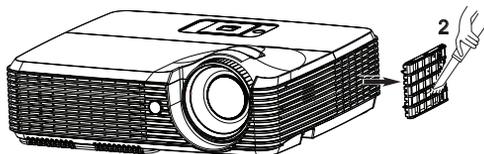
(Illustration 1)

Nettoyage du filtre anti-poussière

Nettoyez les filtres anti-poussière toutes les 1000heures. S'il n'est pas nettoyé régulièrement, il ne pourra pas assurer une bonne ventilation en raison des poussières accumulées. Cela peut provoquer une surchauffe et endommager l'appareil (Il est recommandé de le nettoyer toutes les 1000 heures toutefois cette indication peut changer en fonction de l'environnement opérationnel).

Procédez selon les étapes suivantes pour le nettoyage :

- 1 pour nettoyer les filtres anti-poussière, utilisez un petit aspirateur pour ordinateurs et autres équipements de bureau. Vous pouvez également les nettoyer à l'eau. (Illustration 2)
- 2 Si la saleté résiste ou si le filtre est cassé, veuillez contacter votre revendeur local ou votre centre de réparation afin d'obtenir un nouveau filtre.



Filtre à poussière

(Illustration 2)

Remplacement de la lampe

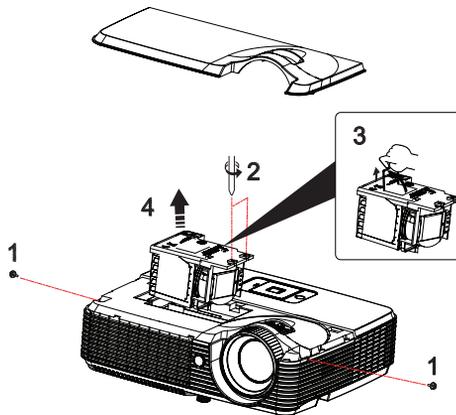
Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Le message d'avertissement suivant s'affichera : **La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré!** Lorsque vous voyez ce message, changez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant 45 minutes au moins avant de changer la lampe.



.....

Avertissement ! N'essayez pas de remplacer la lampe vous-même. Contactez un technicien de service qualifié pour cette opération.

Avertissement! Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le se refroidir avant de changer la lampe.



Pour changer la lampe :

- 1 Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton **Marche/arrêt**.
- 2 Attendez que le projecteur ait refroidi pendant au moins 45 minutes.
- 3 Débranchez le cordon d'alimentation.
- 4 Utilisez un tournevis pour enlever les vis des deux côtés du couvercle (Illustration 1).
- 5 Enlevez le couvercle en le poussant vers le haut.
- 6 Enlevez les deux vis fixant le module de la lampe (Illustration 2) et tirez sur la barre de la lampe (Illustration 3).
- 7 Sortez le module de la lampe (Illustration 4).

Pour réinstaller le module de la lampe, inversez l'ordre des étapes précédentes.



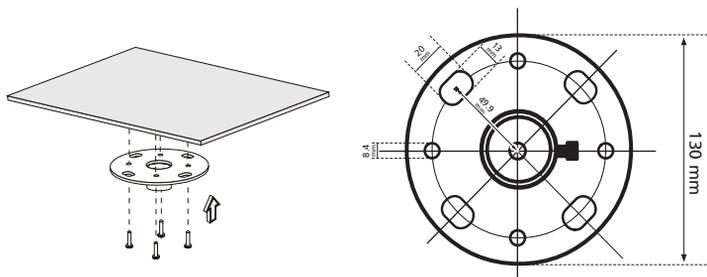
.....

Avertissement ! Pour réduire le risque de blessures, ne pas faire tomber le module de la lampe ni toucher l'ampoule de la lampe. L'ampoule peut éclater et entraîner des blessures si elle tombe.

Installation au plafond

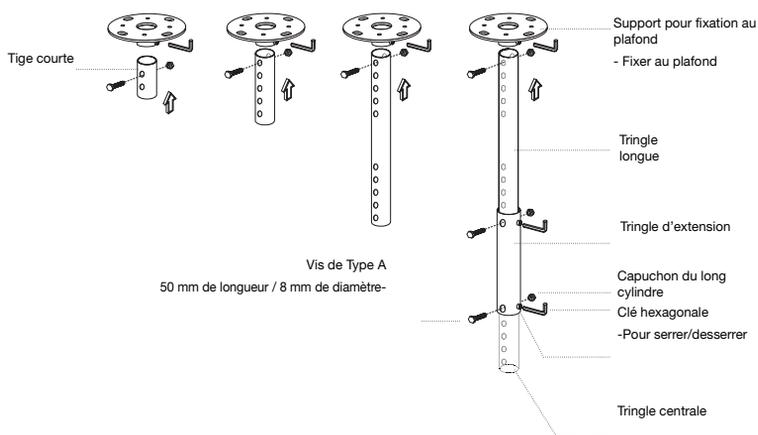
Si vous souhaitez installer le projecteur avec une fixation au plafond, veuillez vous référer aux étapes ci-dessous:

- 1 Percez quatre trous dans une partie solide et structurellement saine du plafond et fixez la base de montage.

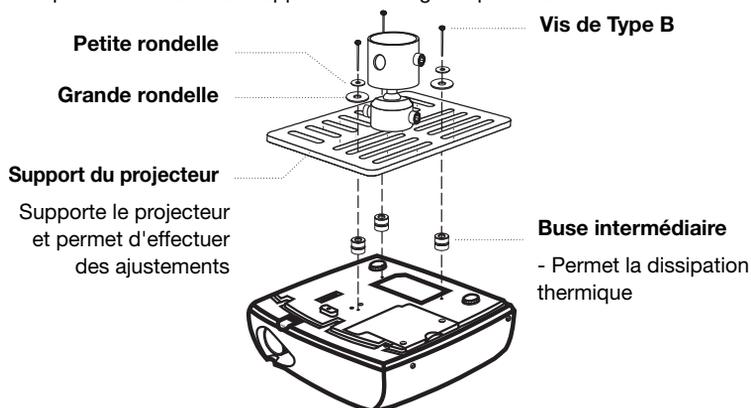


Remarque : Les vis ne sont pas incluses. Veuillez vous procurer des vis appropriés au type de votre plafond.

- 2 Fixez la tige du plafond à l'aide de vis cylindriques appropriées.

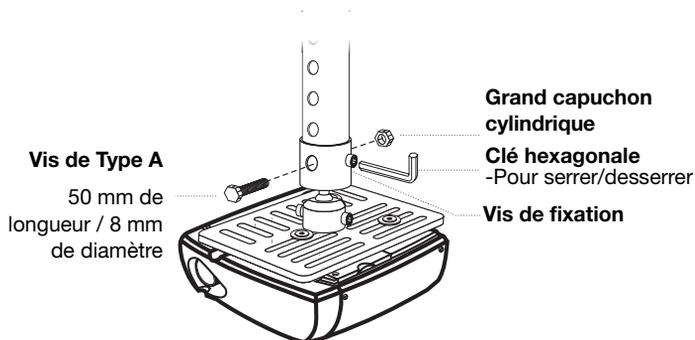


- 3 Utilisez le nombre de vis approprié à la taille du projecteur pour le fixer au plafond à l'aide d'un support de montage au plafond.

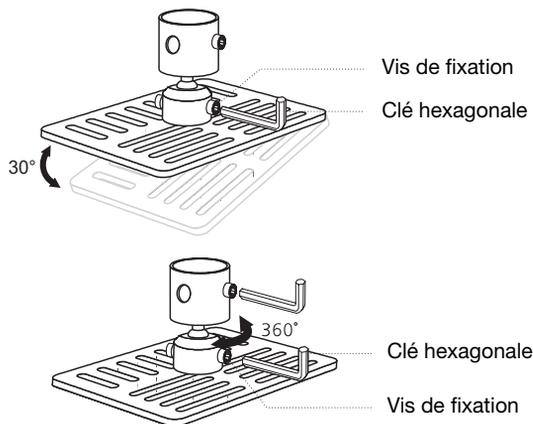


Remarque : Il est recommandé de laisser suffisamment d'espace entre le support et le projecteur afin de permettre une distribution uniforme de la chaleur. Utilisez deux rondelles pour renforcer le support, le cas échéant.

- 4 Fixez le support de plafond à la tige du plafond.



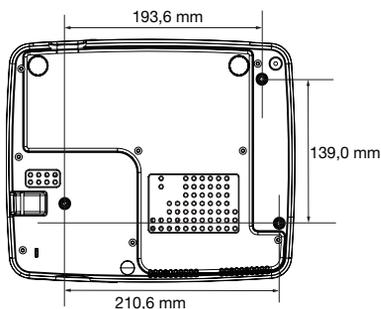
- 5 Réglez l'angle et le positionnement s'il le faut.



Remarque : Le type approprié de vis et de rondelle pour chaque modèle est indiqué dans le tableau ci-dessous. Des vis de 3 mm de diamètre sont incluses dans le sac de vis.

| Modèles | Vis de Type B | | Type de Rondelle | |
|--|---------------|---------------|------------------|-------|
| | Diamètre (mm) | Longueur (mm) | Grand | Petit |
| X1120H/ X1220H/ X1320WH/ P1120/P1220/ P1320W | 4 | 8 | V | V |

SPEC. VIS M4 x 8 mm



Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans préavis. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

| | |
|--|--|
| Système de projection | DLP® |
| Résolution | X1120H/P1120 : Native SVGA (800 x 600), Maximum : UXGA (1.600 x 1.200), 1080p (1920 x 1080) X1220H/P1220 : Native : XGA (1024 x 768), Maximum: UXGA (1.600 x 1.200), 1080p (1920 x 1080) X1320WH/P1320W : Native : WXGA (1280 x 800), Maximum: UXGA (1.600 x 1.200), 1080p (1920 x 1080) |
| Compatibilité d'ordinateur | PC IBM et compatibles, Apple Macintosh, iMac et normes VESA : SXGA, XGA, VGA, SVGA, SXGA+, WXGA, WXGA+, WSXGA+ |
| Compatibilité vidéo | NTSC, PAL, SECAM Composant 720p 1080i 1080p |
| Format d'image | X1120H/X1220H/P1120/P1220: Native 4:3 X1320WH/P1320W : Native 16:10 |
| Couleurs d'affichage | 16,7 millions de couleurs |
| Objectif de projection | X1120H/X1220H/P1120/P1220: F/ 1,97 - 2,17, 1,1X lentilles zoom manuel X1320WH/P1320W : F/ 1,47 - 1,83, 1,2X lentilles zoom manuel |
| Taille de l'écran de projection (diagonale) | X1120H/X1220H/P1120/P1220: 27" - 250" X1320WH/P1320W : 30" - 315" |
| Distance de projection | X1120H/X1220H/P1120/P1220: 1,2 m - 10 m X1320WH/P1320W : 1,2 m - 10 m |
| Rapport de distance de projection | X1120H/X1220H/P1120/P1220: 1,97 - 2,17 X1320WH/P1320W : 1,47 - 1,83 |
| Fréquence du balayage horizontal | 30k - 100 kHz |
| Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical | 50 - 120 Hz |
| Type de lampe | Lampe de 180 W changeable par l'utilisateur |
| Correction trapèze | ± 40 degrés |
| Audio | Haut-parleur interne avec sortie de 2 W |
| Poids | 2,3 kg (5,0 lb) |
| Dimensions (L x P x H) | 289,3 x 234,5 x 92,3 mm (11,4 x 9,2 x 3,6 po) |
| Zoom numérique | 2X |
| Cordon d'alimentation | Entrée CA 100-240 V, alimentation à commutation automatique |
| Consommation électrique | 245 W (max.) |
| Température de fonctionnement | 5° C à 35° C / 41° F à 95° F |

| | |
|------------------------------|---|
| Connecteurs E/S | <ul style="list-style-type: none">• Prise d'alimentation• 2 entrées VGA• USB Mini-B• RS-232• Vidéo composite• S-Vidéo• Sortie VGA• Entrée prise audio 3,5 mm• Sortie prise audio 3,5 mm• HDMI |
| Contenu standard de la boîte | <ul style="list-style-type: none">• Cordon d'alimentation• Câble VGA• Télécommande• Piles (pour la télécommande)• CD du manuel de l'utilisateur• Guide de démarrage rapide• Mallette de transport (en option)• Vis• Filtre anti-poussière (en option) |

* La conception et les caractéristiques techniques sont sujettes à modifications sans préavis.

Modes de compatibilité

A. VGA analogique

1 VGA analogique - Signal PC

| Modes | Résolution | Fréquence V. [Hz] | Fréquence H. [kHz] |
|--------------|-------------|-------------------|--------------------|
| VGA | 640 x 480 | 60 | 31,47 |
| | 640 x 480 | 72 | 37,86 |
| | 640 x 480 | 75 | 37,50 |
| | 640 x 480 | 85 | 43,27 |
| | 640 x 480 | 119,51 | 61,60 |
| SVGA | 800 x 600 | 56 | 35,20 |
| | 800 x 600 | 60 | 37,88 |
| | 800 x 600 | 72 | 48,08 |
| | 800 x 600 | 75 | 46,88 |
| | 800 x 600 | 85 | 53,67 |
| XGA | 800 x 600 | 119,85 | 77,20 |
| | 1024 x 768 | 60 | 48,36 |
| | 1024 x 768 | 70 | 56,48 |
| | 1024 x 768 | 75 | 60,02 |
| | 1024 x 768 | 85 | 68,67 |
| SXGA | 1024 x 768 | 119,804 | 98,80 |
| | 1152 x 864 | 70 | 63,80 |
| | 1152 x 864 | 75 | 67,50 |
| | 1152 x 864 | 85 | 77,10 |
| | 1280 x 1024 | 60 | 63,98 |
| QuadVGA | 1280 x 1024 | 72 | 77,90 |
| | 1280 x 1024 | 75 | 79,98 |
| | 1280 x 1024 | 85 | 91,15 |
| | 1280 x 960 | 60 | 60,00 |
| SXGA+ | 1280 x 960 | 75 | 75,00 |
| | 1400 x 1050 | 60 | 65,32 |
| UXGA | 1400 x 1050 | 75 | 82,00 |
| | 1600 x 1200 | 60 | 75,00 |
| PowerBook G4 | 640 x 480 | 60 | 31,50 |
| | 640 x 480 | 66,6 (67) | 35,00 |
| | 800 x 600 | 60 | 37,88 |
| | 1024 x 768 | 60 | 48,36 |
| | 1152 x 870 | 75 | 68,68 |
| | 1280 x 960 | 75 | 75,20 |
| i Mac DV(G3) | 1024 x 768 | 75 | 60,30 |

2 VGA analogique - Synchronisation large étendue

| Modes | Résolution | Fréquence V. [Hz] | Fréquence H. [kHz] |
|-------|----------------|-------------------|--------------------|
| WXGA | 1280 x 768 | 60 | 47,78 |
| | 1280 x 768 | 75 | 60,29 |
| | 1280 x 768 | 85 | 68,63 |
| | 1280 x 720 | 60 | 44,80 |
| | 1280 x 720 | 75 | 56,00 |
| | 1280 x 720 | 85 | 64,00 |
| | 1280 x 800 | 60 | 49,60 |
| | 1280 x 800 | 75 | 62,00 |
| | 1440 x 900 | 60 | 55,90 |
| | 1680 x 1050 | 60 | 65,30 |
| | 1366 x 768 | 60 | 47,71 |
| | 1920 x 1080-RB | 60 | 66,60 |
| | 1024 x 600 | 60 | 37,30 |

3 VGA analogique - Signal composant

| Modes | Résolution | Fréquence V. [Hz] | Fréquence H. [kHz] |
|------------------------------------|-------------|-------------------|--------------------|
| 480i | 720 x 480 | 59,94 (29,97) | 27,00 |
| 480p | 720 x 480 | 59,94 | 31,47 |
| 576i | 720 x 576 | 50 (25) | 27,00 |
| 576p | 720 x 576 | 50 | 31,25 |
| 720p | 1280 x 720 | 60 | 45,00 |
| 720p | 1280 x 720 | 50 | 37,50 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 60 (30) | 33,75 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 50 (25) | 33,75 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 60 | 67,50 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 50 | 56,26 |
| Fréquence de balayage horizontal : | | 30k-100 kHz | |
| Fréquence de balayage vertical : | | 50-120 Hz | |

B. HDMI numérique

1 HDMI - Signal PC

| Modes | Résolution | Fréquence V. [Hz] | Fréquence H. [kHz] |
|-------|------------|-------------------|--------------------|
| VGA | 640 x 480 | 60 | 31,47 |
| | 640 x 480 | 72 | 37,86 |
| | 640 x 480 | 75 | 37,50 |
| | 640 x 480 | 85 | 43,27 |
| | 640 x 480 | 119,51 | 61,60 |
| SVGA | 800 x 600 | 56 | 35,20 |
| | 800 x 600 | 60 | 37,88 |

| | | | |
|---------|-------------|---------|-------|
| | 800 x 600 | 72 | 48,08 |
| | 800 x 600 | 75 | 46,88 |
| | 800 x 600 | 85 | 53,67 |
| | 800 x 600 | 119,85 | 77,20 |
| XGA | 1024 x 768 | 60 | 48,36 |
| | 1024 x 768 | 70 | 56,48 |
| | 1024 x 768 | 75 | 60,02 |
| | 1024 x 768 | 85 | 68,67 |
| | 1024 x 768 | 119,804 | 98,80 |
| SXGA | 1152 x 864 | 70 | 63,80 |
| | 1152 x 864 | 75 | 67,50 |
| | 1152 x 864 | 85 | 77,10 |
| | 1280 x 1024 | 60 | 63,98 |
| | 1280 x 1024 | 72 | 77,90 |
| | 1280 x 1024 | 75 | 79,98 |
| | 1280 x 1024 | 85 | 91,15 |
| QuadVGA | 1280 x 960 | 60 | 60,00 |
| | 1280 x 960 | 75 | 75,00 |
| | 1280 x 960 | 85 | 86,00 |
| SXGA+ | 1400 x 1050 | 50 | 54,00 |
| | 1400 x 1050 | 60 | 65,32 |
| | 1400 x 1050 | 75 | 82,00 |
| UXGA | 1600 x 1200 | 60 | 75,00 |

2 HDMI - Synchronisation large étendue

| Modes | Résolution | Fréquence V. [Hz] | Fréquence H. [kHz] |
|-------|----------------|-------------------|--------------------|
| WXGA | 1280 x 768 | 60 | 47,78 |
| | 1280 x 768 | 75 | 60,29 |
| | 1280 x 768 | 85 | 68,63 |
| | 1280 x 720 | 60 | 44,80 |
| | 1280 x 720 | 75 | 56,00 |
| | 1280 x 720 | 85 | 64,00 |
| | 1280 x 800 | 60 | 49,60 |
| | 1280 x 800 | 75 | 62,00 |
| | 1440 x 900 | 60 | 55,90 |
| | 1680 x 1050 | 60 | 65,30 |
| | 1366 x 768 | 60 | 47,71 |
| | 1920 x 1080-RB | 60 | 66,60 |
| | 1024 x 600 | 60 | 37,30 |

3 HDMI - Signal vidéo

| Modes | Résolution | Fréquence V. [Hz] | Fréquence H. [kHz] |
|------------------------------------|-------------|-------------------|--------------------|
| 480i | 720 x 480 | 59,94 (29,97) | 27,00 |
| 480p | 720 x 480 | 59,94 | 31,47 |
| 576i | 720 x 576 | 50 (25) | 27,00 |
| 576p | 720 x 576 | 50 | 31,25 |
| 720p | 1280 x 720 | 60 | 45,00 |
| 720p | 1280 x 720 | 50 | 37,50 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 60 (30) | 33,75 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 50 (25) | 33,75 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 60 | 67,50 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 50 | 56,26 |
| Fréquence de balayage horizontal : | | 30k-100 kHz | |
| Fréquence de balayage vertical : | | 50-120 Hz | |

Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

Notice FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

Avis: Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Avis: Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérales des Communications, à utiliser cet appareil.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis: Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

Acer déclare par la présente que cette série de projecteur est conforme aux conditions essentielles et aux autres dispositions relatives de la Directive 1999/5/EC.

Compatible avec la Certification réglementaire Russe



ME61

Avis de réglementation sur les appareils radio



.....

Remarque : Les informations réglementaires ci-dessous concernent les modèles LAN et/ou Bluetooth sans fil uniquement.

Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

Canada — Licence faible puissance - sauf les appareils de communication radio (RSS-210)

- a Informations générales
 - Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes:
 1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
 2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.
- b Fonctionnement avec une bande de 2,4 GHz
 - Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

Listes des pays concernés.

Cet appareil doit être utilisé strictement en accord avec les règlements et les contraintes du pays dans lequel vous l'utilisez. Pour de plus amples informations, veuillez contacter le bureau local du pays d'utilisation. Consultez la liste actualisée des pays sur le site <http://ec.europa.eu/enterprise/rte/implem.htm>.